

キャラクター名 シュクル・バトー
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	4	経歴	大失恋したことがある		
経験点	230		役に立たない知識を持っている 同性の家族がいない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			18	3
敏捷度	8			19 + 1	3
筋力	6	1		20	3
生命力	6			19	3
知力	8			14	2
精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221	p	p
両手利き	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 73 /合計 73	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	8	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 7	9	8	13										
A:マンゴーシュ 回避+1	1H	6		2d+ 7	9	8	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
B級カード(金)x50	○□□○□□

A級カード(金)x20	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
B級カード(赤)x10	○□□○□□
A級カード(赤)x7	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 66	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	3	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 6	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ハーフマント(ワード付き) か…顔、隠すのに必要じゃないですか
右手	俊足の指輪 割ると+13
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
エルフ生まれのナイトメア。元々そこまで悪い顔立ちではないが、16歳のころにナイトメアだという理由でこっぴどく振られた。それ以来自分に自信がなく、あまり人前にも出ることなくなった。	○□□□⑤
そのままつい最近まで部屋に引きこもっていたが、いっしょに暮らしていた父親にイイ年齢なんだからいい加減出ていけと追い出された。	○□□□⑩
振られるまでは自分は冒険者になるんだと思っており、父親に剣術を教えてもらっていた。ひきこもってから自分磨きと称して鍛錬は続けていた様子。ひきこもっていたのでそれは自分磨きではないというツッコミはもらえなかったようだ。	○□□□⑮
	○□□□⑳
失恋でゆがんだが元は好奇心旺盛であるため、自分には自信がないと言いつつ行動は割と大胆だし、高いところ等も好き。あといらんこといい。	○□□□㉕
	○□□□㉙
重度の飛行船オタクで、飛行船に限らず空を飛ぶものに惹かれる。しかしおつむがそこまで良いわけではないので結局「いいなあ空飛べず	○□□□㉚