

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族	妖鳥			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	4	9	14	9	12	16	15
ボーナス	1	3	4	3	4	5	5
クラス修正	0	1	0	1	0	1	0
他修正							
能力値	1	4	4	4	4	6	5

HP	37
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	6	8	6
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	4	0	6	8	6
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 4
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディアラマ	★	6	攻撃代	4	単体	魔術	5/知力5	
効果: 対象一体のHPを3d+CL×3回復する								
ボズムディ	1	4	攻撃代	3	単体	魔術	1/MP	
効果: 対象一体の毒・風邪を回復する。								
回復の素質	1		P		自身			
効果: 回復効果に+25%								
マカカジャ(Lv.5)	1	5	攻撃代	3	単体	魔術		
効果: 対象一体の魔法攻撃力に自身の+精神する 三回まで重ねがけ可能								
通常攻撃	1	0	攻撃	1	単体	2d+4		
効果: 貫通 4+2dダメ								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

防衛3/6
 新撃□ 打撃□ 貫通□ 火炎□ 氷結□ 電撃□ 疾風□ 破魔□ 呪殺□
 □□弱□ 耐□□□耐