キャラクター名: ブリーゼ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	2040		育ての親に拾われた		
			決して叶わない願いがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	1		13	2
		敏捷度	7	1		14 + 1	2
体	6	筋力	7	1		14	2
		生命力	11	1		18	3
心	9	知力	9	2		20 + 1	3
		精神力	6	8		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	7		
スカウト	3		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 4	11	3	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	10			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	〈華美なる宝石飾り〉	付いている宝石は所持品の<宝石>欄参照
背中	矢筒	
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

設定メモ
・一応どこかの貴族の娘だった…が、屋敷が焼き討ちに会う。なんとか従者と共に逃げ延びるも生き倒れる。その際に今の親に拾われる。
（なお従者とはその際にはぐれた模様）
・幼いころの記憶はかなりおぼろげではっきりしていないが、最近よく幼いころのものと焼き討ち時の夢を見るらしい。
・冒険者になったのは自分の生まれをはっきりさせるため。そして…もし生きていれば自分の本当の両親に出会うためである。
・と、このような理由で冒険者を始めたものの性格がふわっふわしているためたまに…いや、よく目的を忘れる。

一般技能
貴族(ノーブル) Lv.1
紋章学者(ヘラルディスト) Lv.3
宝飾師(ジュエラー) Lv.2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ブリーゼ

プレイヤー名：

一般装備品

(消耗チェック)

<大切なもの>
エンブレム「花」
エンブレム「交差した剣」

<宝石>
エメラルド
ムーンストーン
アンバー
ガーネット
ブラックオニキス
サファイア

<消耗品>
魔晶石(5点)x17
保存食(1週間分)x10
月光の魔符ランク1x2

<ツール等>
冒険者セット
着替えセット
宝石ケース
各種宝石x3
宝石(予備:風)
宝石(予備:光)

<破壊>
知性の指輪x2

<売却>
宝石x2

<シュートアロー用矢>
徹甲矢(12本)
矢(12本)

所持金 27272 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
特殊装備〈華美なる宝石飾り〉	20
コネクション「宝石商人　アンドレ」	20
取得『エンブレム「花」』	25
称号「敗北を伝えた」	20

名誉点 所持 373 /合計 458