キャラクター名
フラム・ハウゼル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	27	10	8	18	10	6
ボーナス	7	9	3	2	6	3	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							-1
能力値	10	12	4	2	7	3	1

HP	120
MP	88
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	タワーオブファイヤー	20m	-1	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			12	0	4	0	3	11	15
スキル									
その他								4	
総計(右)			11	17	2	23	3	15	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	12			12	+ 2 d

所持品	
カートリッジ：火	EXHPポーション*1
パワーブースター	バレットホルダー(矢筒)
スピードローダー	強化弾
リムブースト・リフレクス	轟魔弾*6
錬金増幅器	
☆異次元バッグ	万能薬*2
☆ポーションホルダー	理力符
MPポーション*4	
MPポーション*0	戦王の武器飾り
ハイHPポーション*3	
ハイMPポーション*1	

現在重量：	24		
最大重量：	33	所持金：	20534
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ/メイキング	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
コンバージョン：ショットガン	5	-	アイテム	-	効果参照	--		
効果： <ガンスミス>で取得した「種別：錬金銃」の武器の名称を「ショットガン」に変更し、「射程：20m」に変更する。								
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に<ガンスミス>を取得する。								
アームズマスタリー：錬金銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 錬金銃の命中判定に+1Dする。								
スラッシュブロウ	3	4	ダメージロールの直前	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
コンプレックス	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果 :いずれかの<コンバージョン：>5で取得可能。あなたは<コンバージョン：>のスキルを合計で[SL+1]個まで取得でき、<コンバージョン：>の効果をすべて適用する。								
コンバージョン：ブラスター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： <ガンスミス>で取得した「種別：錬金銃」の武器の名称を「ブラスター」に変更し、「射程：30m」に変更する。								
オプションパーツ	2		アイテム		自身			
効果： 「種別：銃部品」のアイテムをSL個取得する。								
レイザーシャープ	★		パッシヴ		自身			
効果： CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージに+1Dする。								
コネクトナーブ	1	4	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果 :行動値増加を行う。特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動力】に+【SL+2】する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
コネクトドラゴン	1	-	効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 :《コネクトアイ》か《コネクトナーブ》か《コネクトフォース》のいずれかを同時に使用するフェイトを1点消費。あなたは「分類:竜」となり、さらに攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ドラゴンカース	★		マイナーアクション		自身	自動成功		
効果 :使用する際にバッドステータスからひとつ選択せよ。フェイトを1点消費。攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを与える。効果強度が必要な場合は1とする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ソウルコンバート	★		効果参照		自身	自動成功		
効果 :「効果」に「フェイトをn点消費」(nには数字が入る)とあるスキルと同時に使用する。フェイト1点につき【MP】10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。この時、必ず消費するフェイトすべてを[MP]で消費すること。ただし、「分類:ロール」のスキルには効果を発揮しない。								

Flame Hawzel

『設定』----------

1
ヒューリンとネヴァーフの不貞の子として生を受けた彼女は、人から疎まれる混血児ながらも双子の姉(グラス・サイゼル)と母と一緒に屋敷で平穏に暮らしていた。
優秀な錬金術士だった母から魔法と錬金術の知識を教えられ、更には使用人から護身用に銃の稽古をつけてもらいながら、順調に錬金術士の卵として成長していった。
しかし、ヒューリンの有力貴族の一人娘であった母親の病死と世継ぎの権力争いの激化で屋敷に居れなくなってしまった姉妹は、使用人の手引きによって、母と同じ錬金術士だったネヴァーフの父が遺していったとされる二挺の錬金銃(タワーオブファイヤーとクールゴーデス)を持ってそれぞれ外の世界を旅立つことに。
ただし、姉とはすぐにくだらない口喧嘩の末に別行動に。
あてもなく旅をするわけにもいかず、とりあえず未完成だった錬金銃「タワーオブファイヤー」を完成させるために大きな街を目指すことにした。そこでひょんなことから冒険者となり、数奇な運命に巻き込まれていくのであった。

2
ヒューリンとネヴァーフの不貞の子というのは実は母親が作り上げた偽の情報であり、自身の病死も姉妹を旅立たせる偽装でしかなかった。つまり最初から全て手の込んだ芝居だったのである。
実は錬金術で造り上げられた人工生命体でそれぞれ古代竜の血と力を宿している、というのがこの姉妹の正体だった。
しかし、その存在は「造られた完全な命」であるために神を信仰する者から疎まれ、「古代竜の力を宿した稀有な戦力」として悪意ある組織に狙われる運命にあった。
そこで姉妹を保護した大魔術師であり錬金術士だった女性(ホーネット・ガイヤール)は、姉妹の出生の秘密を周囲のみならず本人までもが気付くことのできない状況を作り上げた。ヒューリンとネヴァーフの不貞の子ということにしておけば、ヒューリンと違う身体の特徴を誤魔化すこともできる上に、時が来るまで屋敷

キャラクター名
フラム・ハウゼル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リサイクル	★	8	効果参照		自身	自動成功		
効果 :シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別：矢弾」のアイテムは携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用可能となる。								
フェイドアウェイ	★	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果： 離脱を行なう。また、離脱を行なっても、マイナーアクションを行なうことができる。								
デュアルアロー	1	-	効果参照		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：「種別：矢弾」のアイテムの使用を宣言する時に使用する。携帯している「種別：矢弾」の同じ名称のアイテムを2個使用する。そのアイテムの効果が2倍になる。								
ビルドアップフォース	2	5	マイナーアクション		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+20する。								
バイオレントヒット	★	-	クリンアッププロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： すでに使用した<ボルテクスアタック>の使用回数を増やす。								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャーアクション	-	自身	自動成功	両使用	
効果：《パッシュ》による武器攻撃を2 回行なう。この《パッシュ》はコストを 消費せず、「対象:単体※」となる。さ らに2回目の《パッシュ》による攻撃の ダメージに+2Dする。ただし、同じ対 象に2回攻撃しなければならず、1回目 の武器攻撃が命中しなかった場合、2 回目の武器攻撃は行なえない。								
アームズロジック：錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果 :取得する際に武器の「種別」か らひとつ選択せよ。《アームズロジック: 長剣》のように記述し、選択した武器 を使用した命中判定に+1 Dする。								
ホムンクルス	★	-	セットアッププロセス	-	自身	-	シーン1回	
効果： MP回復を行なう。フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト1点ごとに【MP】を[CL]点回復する。								
ヒストリー	★		パッシヴ					
効果： 様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする								
フェイス：セフィロス 筋力+器用	★		パッシヴ					
効果： 取得時に2つの能力を選択せよ。2つの選択した能力基本値に+1ずつする								
インテンション	★		パッシヴ					
効果： 最大MPに+【+CL】する								
トレーニング：筋力	★		パッシヴ					
効果： 筋力基本値を+3する。								
シュータースタンスⅠ	★		戦闘前		自身	自動成功		
効果： フェイト1点消費。射撃攻撃のダメージに+1Dする。								
シュータースタンスⅡ	★		<シュータースタンス>		自身	自動成功		
効果 :<シュータースタンス>と同時に使用する。フェイト1点消費。<シュータースタンスⅠ>の効果を「射撃攻撃の命中判定に1D、ダメージ+1Dする」に変更する。								
トレーニング：器用	★		パッシブ					
効果： 器用基本値を+3する。								
マシンリム	★		パッシブ		自身	-		
効果：【筋力基本値】【器用基本値】 【敏 捷基本値】に+1する。 対象:自身 コスト:- 身体の一部、あるいは全部が機械 であることを表わすスキル。								
フックダウン	★	3	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備しているアイテムの重量制限を+5する。								
ストライダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 封鎖されたエンゲージから離脱する際に行う。【行動値】判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								