

キャラクター名
□□□□ □□

プレイヤー名
□□□□ □□

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	UGN □□□□
オプション		年齢	17□(□)	性別	□
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	□□□ □□ □□	経験	□□□ □□	邂逅	□□

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: $\langle \text{知能} \rangle$	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: $\langle \text{知能} \rangle$		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□(□□, 80%□□)	RC	8r+12	13	24		□□ □□(□□) + □□□□ + □□□ □ + □□□□□□ : □□□
□□(□□) 80% □□□+1	RC	9r+14		28		□□ □□(□□) + □□□□ + □□□ □ + □□□□□□ : □□□
□□(□□) 100% □□□ +2	RC	10r+16		32		□□ □□(□□) + □□□□ + □□□ □ + □□□□□□ : □□□
□□(□□) 80%	RC	9r+14	16	28		□□ □□(□□) + □□□□ + □□□ □ + □□□□□□ : □□□ + □□□□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
□□□□					□□□. □ □□

所持品	
□□□□ □□□	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
D□□□:□□□	P	N	
□□□□ □□□	P 連帯感	N 不安	
□□□ □□□	P 友情	N 嫌悪	
□□ □□□	P 連帯感	N 無関心	
□□□	P 好奇心	N 不信感	
□□□	P □□	N 無関心	
□□□□ □□□	P 連帯感	N 不安	

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
□□□ : □□□	5	2	-□□	□□	□□	□□□□	RB	
効果:	□ □ □□, □□□ [□□] □ □□□□ □□□ □□□□ +[LV×2].							
□□□ □□□	1	-	□□	□□	□□	□□□□	RB	
効果:	□□□□□ □□□ □ [LV]□□ □□□□ □□. □□□□ □□ □□ □ □□□ □□ □ □□. □□□ □□□□ +5.							
□□ □□	7	1	+□□	□□	-	RC	-	
効果:	□□□ +[(LVX2)+2] □□□□. RC.							
□□□ □	2	2	+□□	-	-	-	□□	
効果:	□□□□□□ □□□ □□□□. □□□□□ [LV+1] □□□.							
□□□□□□ : □□□	2	2	+□□	-	-	-	-	
効果:	□□ -2.							
□□□□	1	3	+□□	-	□□(□□)	□□□□	-	
効果:	□□□ □□□ □□□ □□(□□)□□ □□ □ □□. □□□ lv□ □□.							
□□ □□	5	3	□□	□□	□□	□□□□	-	
効果:	□□□□□ □□□□□□ +[LVX2]							
□□□ □	1	10	□□□□			□□□□	100%	
効果:	□□ □□ □□ □□, □□□ □□□□□. 1□ 1□							
□□□ □□□	★	3	+□□	□□	□□	□□□□	-	
効果:	□□							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

□□□□□ 80%□□ □□□□ +1, 100%□□ □□ +2.
□ □□□□ □□ □□ □□□□□□ □□ □ □□□ □□□□ □□.

□□□ □□□ □□□ : □□□□ □□
□□□□□□ □□□ □□□ : □□
□□□□ □□: □□□(□□□). □ □□□□□□ 1□□□ □□ □□□.

□□ 80~99%□□
□□□□□ : 33
□□□□□ : 8dx7+14
□□□□□ : 1dx+2(□□□ □□□□ □□□)

□□ 100% □□
□□ : □□□□ + □□□ □ + □□□ □□ + □□□□□□ : □□□
□□□□□ : 38
RC□□ □□□ : 9DX7+16
□□ : 1DX+2(□□□ □□□ □□ □□□.)
□□□:□□□ □□

□□ : □□□□ + □□□ □ + □□□□ + □□□□□□ : □□□ + □□□□
*□□□□□□ □□□□□. □□□□ □□□□□ □□ □□.