

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	鏡の中の女の子
	バロール					
オプション			年齢	外見16	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	42	%
出自	半身	経験	別離	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:メイク	3		知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	R C	6r+16				ダメージ0、次ダメージ+9d
コンボ100	R C	9r+18				ダメージ0、次ダメージ+10d

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
誓約の瞳					
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
遺産継承者:誓約の瞳	P 懐旧	N 無関心			
泉涼花	P 同情	N 憐憫			
友人?	P 慈愛	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	5	2						
効果: シーン間精神判定+LV×2								
死神の瞳	7	3						
効果: 対象が次に受けるダメージ+LV+2D								
コンセ:バロール	2	2						
効果: C-LV								
ハートレスメモリー	1	4						
効果: 死者と話せる GMIは拒否可								
時の棺	1	10					100	
効果: 判定失敗								
ナーブジャック	1	10					120	
効果: 意志と対決、対象にメジャー強制								
崩壊のスフィア	4	2d					120	
効果: ダメージ+[LV×2D]								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
ポケットディメンジョン	★							
効果:								
超越者の眼力	★							
効果:								
超越的能力	★							
効果:								
偏差把握	★							
効果:								

「人は、ねがいを叶えれば幸せになれるのでしょうか？」

鏡の中の自分に話しかけ続けるともう1人の自分は自我を持ちはじめ、やがては取って代わられるそんな都市伝説が由来のレネゲイドビーイング

意思を得て間もなく現実世界の本体、泉涼花が死亡したため入れ替わりには失敗しかし泉がいなくなっても何故か鏡の世界のイズミは残り続け、消えることはなかった

気がつくとも鏡の内外を出入りできるようになっており、本体を失っても存在している自分は一体何者なのか探し続ける毎日である特に人間の「願い」に興味を持ち、気紛れにそれを叶えるためだけに行動することも

RBとしての力は非常に弱く、空気中のレネゲイド濃度が一定の値を超えないと鏡の外で存在を保つことが出来ない。そのため、鏡の外で行動する際は常に別のオーヴァードと一緒にいる。

その他  
オリジナルの泉涼花は遺産:誓約の瞳の適合者であり、その副作用のため他人を信じることができなくなっていったそんな彼女の話し相手は唯一信じられる「自分」だけであった

その本質は、誰かの願いを映した虚像。  
しかし、持ってしまった自我故に、願いの本質を理解できなくなってしまった。

