キャラクター名: アドウェル・トリスティス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	12	経歴	死を恐れていない(いなかった)		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	7		22 + 2	4
		敏捷度	4	3		12	2
体	12	筋力	4	3		19	3
		生命力	6	9		27	4
心	13	知力	11	16		40 + 2	7
		精神力	11	12		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8	デーモンルーラー	2
コンジャラー	12		
フェアリーテイマー	2		
マギテック	1		
レンジャー	1		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 護身用。魔法の発動体化させてある。	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 137650 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
111

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	15	召異魔法	2	9
操霊魔法	12	19			
深智魔法	8	19			
妖精魔法	2	9			
魔動機術	1	8			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
MP軽減/ウィザード	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 宝石の耳飾り（両耳）	妖精魔法用。あんまり使わない。
顔	
首	
背中	
右手 知力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1300 /合計 1300

その他メモ

エルフ生まれのナイトメア。母親がエルフ、父親が人間のあいの子だった。
出産時に母親とは死別、父親は後妻(人間)を娶り子を設ける。
そして生まれてきたのはなんとヴァルキリーだった。

腹違いの妹は無邪気に自分に接してくるが、両親はあからさまに自分と妹で接する態度が違うし(むしろ虐められていたかも知れない)、妹は祝福されてるのにどうして自分だけ穢れていて忌み嫌われなきゃならないんだと言う気持ちからどうにも妹を好きになれなかったようである。
そんなこんなで人間は大嫌い。と言うか基本的に他人を信じてない。
同族(ナイトメア及びウィークリングなど被迫害系の種族)に対しては少し優しい。

ナイトメア特有の痣が顔に出ており、隠す事は諦めている。角も基本的に出しっぱなし。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟