

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

ナイトメアの魔法拳士 (サンプルキャラクター)

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			13	2
	敏捷度	11			18	3
体	筋力	2			17	2
	生命力	4			19	3
心	知力	5			13	2
	精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220	p
	投げ攻撃	225	p	
	魔法拡大/数	226	p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ポイントガード		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値 6 0		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+ 4	12	4	0										
セスタス	1H	1	1	2d+ 5	10	4	1										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 3	10	4	11										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	200 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	0	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間生まれ

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□㉔

□□□□㉘

□□□□㉞

□□□□㉟