

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自	孤児院	経験	退屈	邂逅	親	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+4		9		
《ハウンドローカス》	白兵	10r+4		4		
破壊の爪	白兵	5r+4		10		100~
《ハウンドローカス》	白兵	14r+4		5		100~ 侵蝕+4 c値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
親	P 懐旧	N 憎悪		
孤児院の院長	P 感服	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果: c値-Lv								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体ダイス+Lv+2								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手変更								
かまいたち	1	2	メジャー					
効果: 射程視界化 攻撃力-5								
マシラのごとく	2	5	メジャー		単体	対決	80~	
効果: 攻撃力+Lv*10 ダイス-5 シナリオ1								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100~	
効果: c値-1(下限5)								
至上の毛並み	★							
効果:								
軽功	★							
効果:								
蝙蝠の耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

尻尾がある(狼)  
生まれた時から賢者の石を所有しているが、覚醒はしていなかった。  
孤児院育ちで、3度引き取りに来たが拒絶、3回目に怪我をさせてしまった結果、結局は15まで孤児院で過ごし、16で高校に入学。  
孤児院でも孤独だったが、高校でも同じく一人。