キャラクター名

ソレイユ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション				オート			戦闘開始時、姉妹一人の場所を奈落以外の場所に変えることができる
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃背の攻撃判定に+1
メインクラス		子守歌		オート		自身	射撃攻撃マニューバーのコスト-1、判定に-1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定と切断判定+1、ターン終了時に任意のパーツを損傷
頭		カンフー		オート	2	自身	1
腕		熊うち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		しんぞう		オート		自身	1
腕		リミッター		オート		自身	損傷すると最大行動値+2