

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	ハヌマーン				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	1		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切の古太刀	白兵	5r+10	3	10+3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
エンブレム: アップグレード	
エンブレム: エフィシエントワーク	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
遺産継承者: 鬼切の古太刀	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
①コンセ: ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV								
②居合い	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 達成値+[LV*2] ラウンド1回								
③一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後に白兵攻撃。攻撃の成否に関わらず移動は行われる (離脱不可)								
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: <白兵>でドッジ可能								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: そのメインプロセスでメジャーアクションを2回行える。そのメジャーアクションのC値+1 シナリオ1回								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: ラウンド中の自身の白兵攻撃の攻撃力+[LV*5] ただしラウンド間の自身の【行動値】は0になる								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								