キャラクター名: クラウス

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男 | 年齢 | 26 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 許婚がいる（いた） | | |
| 経験点 | 2600 | | 伴侶がいる（いた） | | |
| | | | 魔物に襲われた事がある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 8 | 3 | | 18 + 1 | 3 |
| | | 敏捷度 | 6 | 4 | | 17 + 1 | 3 |
| 体 | 10 | 筋力 | 9 | 3 | | 22 | 3 |
| | | 生命力 | 6 | 1 | | 17 | 2 |
| 心 | 4 | 知力 | 8 | | | 12 | 2 |
| | | 精神力 | 10 | 1 | | 15 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 6 | | |
| マギテック | 1 | | |
| スカウト | 5 | | |
| セージ | 3 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 1 | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 6 | 9 | 9 | 9 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | アラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 10 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ウォーハンマー | 1H | 11 | -1 | 2d+ 8 | 10 | 10 | 16 | | | | | | | | | | |
| ベク・ド・コルバン<br>シナリオで入手。振って使うときのデータ | 2H | 20 | -1 | 2d+ 8 | 10 | 10 | 40 | | | | | | | | | | |
| ベク・ド・コルバン<br>シナリオで入手。突いて使うときのデータ | 2H | 20 | -2 | 2d+ 7 | 10 | 10 | 45 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| トレジャーハント | 2120p | | p |
| 必殺攻撃 | 1-288p | | p |
| 武器習熟A/ウォーハンマー | 1-281p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 巨人語 | ○ | |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| (任意) | ○ | ○ |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 3 |

| HP |
|---|
| 35 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 8 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 8 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 18 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 魔動機術 | 1 | 3 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 幸運のお守り | 妖精郷から持ち帰ったもの／戦利品決定の出目に+1 |
| 背中 | |
| 右手 巧みの指輪 | 能力増強の指輪 |
| 腰 アルケミーキット | 賦術の使用に必要 |
| 足 マギスフィア（小） | 妖精郷で入手／魔動機術の行使に必要 |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 俊足の指輪 | 妖精郷で入手／能力増強の指輪 |
| | |
| | |
| | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| クリティカルレイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

冒険に出た理由：人々を守るため

錬金術師から冒険者へと転身した男。
幼い頃から連れ添っていた伴侶がいたのだが、魔物に襲われ帰らぬ人となる。
彼は自分のような思いをする者をすこしでも減らすため、剣術を習い冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クラウス

プレイヤー名:

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| --- | --- |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| 普段着 | ○□□○□□ |
| アビスシャード | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ▼消耗品 | ○□□○□□ |
| 保存食（一週間分） | ○□□○□□ |
| アウェイクポーション | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ▼冒険者技能用 | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| マテリアルカード金：Bランクx7 | ○□□○□□ |
| マテリアルカード金：Aランクx3 | ○□□○□□ |
| ▼装備品（非装備中） | ○□□○□□ |
| バックラー | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ▼売却済（個数で半額に調整） | ○□□○□□ |
| ハードレザー | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ▼消費済（金額計算用） | ○□□○□□ |
| マテリアルカード金：Bランクx5 | ○□□○□□ |
| 宿泊費 | ○□□○□□ |
| お菓子 | ○□□○□□ |

所持金 2398 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
| --- | --- |
| | |

名誉点 所持 430 /合計 430