キャラクター名: ミルテ

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	770		商売を手伝ったことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11 + 1	2
		敏捷度	10			16 + 2	3
体	13	筋力	8			21	3
		生命力	15	1		29	4
心	6	知力	1			7	1
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
スカウト	1		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		8		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	2	2d+ 5	11	5	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 2	11	4	25										
尻尾 そのための尻尾	1H#	1	1	2d+ 4	12	4	11										

一般装備品	(消耗チェック)
1点消魔石x2	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
アウェイクンPOT	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□

巧みの指輪	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
きがえ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 145 G

預金・借金 G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
テイルスイング	2-235p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
剣の加護　風の翼	
ドラゴンテイル	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　薔薇のチョーカー	
背中　ハーフマント	
右手　疾風の腕輪	
腰　ブラックベルト	
足　韋駄天ブーツ	
その他　俊足の指輪	

装備品	説明
左手　巧みの指輪	

その他メモ

恥ずかしい癖＝見た目に反して可愛い物が好きだし可愛い恰好すき。癖って言うとちょっと違うかもしれない
商売を手伝ったことがある＝初期所持金+15000の説明がこれで付・・・かないね(日本円換算約150万)
血縁者と死別＝重たい・・・！この子はそんな重い子にしない予定だったしリルドラは卵生だから多分卵のうちに死んでしまったとかそういうレベルのアレ

・脳筋。まっすぐ行ってぶん殴る。そのための右拳、あとそのための尻尾。（知力７）
・ｓｗリルドラじゃなくて日本のゲームにありがちな竜人がいいな（GMが許せば）一番イメージしてる感じだとFF14のアウラ種とかその辺
・男に間違えられる系乙女
・両手利き＞テイルスイング＞ニ刀流＞鎧貫き（？）
の順番で取る予定、Ｉｖ７特技はその時の状況に合わせて。Ｉｖ７くらいから敵の防護点キツくなるかなって思ってる
・中Ｉｖまでの育成はグラップラー＞エンハンサー＞スカウト

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟