キャラクター名	プレイヤー名
本宮　那都	

シンドローム	バロール オルクス	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**	１８	**性別**	女
覚醒	探求	**衝動**	妄想	**初期侵食率**	28 %
出自	兄弟	**経験**	大勝利	**邂逅**	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	1			5
社会	3	0	1			4

HP	28
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バロールコンボ（仮）	ＲＣ	5r+4				コンセイトレイト+ダークマター+黒の鉄槌

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
コネ　UGN幹部	
携帯電話	
コネ　噂好きの友人	
思い出の一品	
手縫いのお守り	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神城早月	P 好奇心	N 不快感		
兄	P 親近感	Nよく、わかんない。		
後輩	P 連帯感	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセイトレイト	2	2						
効果：								
黒の鉄槌（RC）	3	1	メジャー	視界		対決		
効果：	攻撃力+[LV*2+2]の射撃攻撃。同じエンゲージ内のキャラは攻撃不可							
雨粒の矢（RC）	2	3	メジャー	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決		
効果：	攻撃力+[LV*2]の射撃攻撃。このエフェクトを組み合わせた判定にコンセイトレイトは組み合わせられない。							
ダークマター	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果	:魔眼に意識を集中し、力を操るための準備エフェクト。そのメインプロセスの間、バロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する							
幸運の守護（RC）	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果：	領域内の物体をコントロールし、攻撃を避けるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定であなたはドッジを行える。							
領域の声	2	2	メジャー			情報：		
効果：	情報を検索するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]する。							
地獄耳（ＲＣ）	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	領域内のすべてを見聞きする。							
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果	:空間をねじ曲げて遠く離れた自分の知っている場所に繋がるゲートを作る。ゲートはドアに固定しておくことも可能で他のキャラクターも使用可能。戦闘時・緊迫した状況では使用不可。							
ポケットディメンジョン	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果：	空間捻じ曲げてありえないはずの空間を作り出す。これで隠れているものの発見には<知覚>							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・霧谷進吾と同期のUGNチルドレン。
・FHとの抗争時、進吾と那都の共通の後輩の殉死により２人の仲が悪くなってしまった。
（抗争の際、進吾は別任務にあたっていた）
・４歳年上の兄がいる・・・？

・財P　5→4→2