キャラクター名
アテネア

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	蛮族と間違われたことがある		
経験点	200		濡れ衣を着せられたことがある		
			決して叶わない願いがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	9	-6	22	3
		敏捷度	9	11		32	5
体	0	筋力	1	6		7	1
		生命力	11	7		18	3
心	13	知力	1	16		30 + 1	5
		精神力	17	23		53	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	8						
バード	11						
アルケミスト	5						
ライダー	11						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
呪歌追加	2-228p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミューズのホルン（所持品） 巧妙値以上で楽素を追加で生成する楽器（専用化済につき演奏時+2）（操り腕輪による演奏）				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	石人の耳飾り	身体がわずかに石化して器用度-6防護+1
顔		
首	奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる
背中	ウェポンホルダー改	武器や楽器を保持できる
右手	知力の指輪	知力+1　壊すと+13
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1　追加で部位：腰の装飾品を装備できる
足	勇者の証：心	成長ダイス時[5][6]の目が出なければ振り足し(1回)
その他	操りの腕輪	見えない手を操る事が出来る

装備品	説明
・恍惚のリュート（所持品）	（楽器演奏時のみ精神+2）
左手　アルケミーキット	
・不撓のバックル	ガンや魔力の矢を精神抵抗で耐える

その他メモ

救済措置によるAWポイント割り振り
A:7　B:9　C:1　D:5　E:1　F:11

アテネアは生まれ不詳のグラスランナー。自身もどこが生まれか覚えてなく物心ついた時にはランスロットと名乗る人間の下で奴隷と同等の扱いを受けていた。
ランスロットは辺境の町では有名な地主であり、性格は横柄。金使いが荒く町の住人からは毛嫌いされているような人物だった。
その横柄な態度はアテネアにも同じように接し、口では憚られるような扱いをアテネアは受けていた。
しかし彼女はその境遇を不幸と感じず、また、衣食住は与えられているのでランスロットをご主人様と敬い依存していく様になる。

しかしある時ランスロットが住んでいる館に蛮族が押し入り襲撃を受けることとなる。
たちまち館は全焼し、ランスロットは行方不明となる。アテネアはその事を純粋に悲しんだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アテネア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	リザードマン語	○				
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							
妖魔語	○							
グラスランナー語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル	○獅子奮迅	
終律：春の強風	□魔法指示	
アーリーバード	○以心伝心	
終律：夏の生命	○ＨＰ超強化	
終律：秋の実り	○瞬時魔法指示	
アトリビュート	□騎乗指揮	
ブレイク	バークメイル	
ララバイ	ヴォーパルウォポン	
終律：蛇穴の苦鳴	パラライズミスト	
終律：草原の息吹	ヒールスプレー	
終律：華の宴	イニシアティブブースト	
トランス		
終律：火竜の舞		
○遠隔指示		
○HP強化		
○騎獣強化		
□□威嚇		
○特殊能力解放		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【購入】多機能ブラックベルト	【20】	【称号】災厄を退けし六重奏【40点】		【冒険者ランク】グレートソード	100
【専用化】勇者の証：心	【50】	【称号】月明りの道標【30点】		【冒険者ランク】フランベルジュ	100
【専用化】スカウトツール	【50】	【称号】魔列車を止めし者【50点】		【冒険者ランク】センチネル	200
【専用化】恍惚のリュート	100	【称号】ふたりの少女に安らぎを届ける者【50点】		【コネ】通りすがりの親切なイーヴ神官【顔見知り】	0
【専用化】ミューズのホルン	100	【称号】伝説の栗拾い人【70点】			
【専用化】安寧のリュート	100	【称号】決意の歌	50		
【称号】トレイントラベラーズ【20点】		【冒険者ランク】ダガー	20		
【称号】死を遠ざける者達【20点】		【冒険者ランク】レイピア	30		
【称号】ふわふわもふもふ大好き【20点】		【冒険者ランク】ブロードソード	50		

名誉点 所持 1418 /合計 2268

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（１週間）x10	○□□○□□
*魔香草x5	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
*スカーレッドポーションx2	○□□○□□
*5点魔晶石（貰い物）	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
ペット小鳥	○□□○□□
ペット蛙	○□□○□□
ペット虫	○□□○□□
七色ハチミツx5	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□
専用恍惚のリュート	○□□○□□
専用安寧のリュート	○□□○□□
専用ミューズのホルン	○□□○□□
	○□□○□□
縮小の札Ⅲx2	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
ガードナーシェル	○□□○□□
ブレードホーン	○□□○□□
ディバインホース騎獣契約証	○□□○□□
エメラルドグリーン騎獣契約証	○□□○□□
緑　Bx10	○□□○□□
緑　Ax10	○□□○□□
緑　Sx2	○□□○□□
赤　Bx10	○□□○□□

赤　Ax10	○□□○□□
赤　Sx4	○□□○□□
使用済み　Bx46	○□□○□□
使用済み　Ax105	○□□○□□
	○□□○□□
天然石の耳飾り（両耳）	○□□○□□
*バーサタイル	○□□○□□
*不思議な保存食（１週間）	○□□○□□
*アルカナが描かれたマテリアルカード（S/非売品）	○□□○□□
*ミサンガ	○□□○□□
*美味しい栗	○□□○□□
	○□□○□□
リビルド権	○□□○□□
	○□□○□□
↓売却済み	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
緑　A	○□□○□□
ウォーホース騎獣契約証	○□□○□□
レジェンドホース騎獣契約証	○□□○□□
	○□□○□□
↓消費済み	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
縮小の札Ⅱx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14517 G

預金・借金 G

キャラクター名
アテネア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1418 /合計 2268

一般装備品 (消耗チェック)

七色ハチミツx2 ○□□○□□

所持金 14517 G

預金・借金 G