

キャラクター名
神代 結 (ユウ/ユイノメ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン		ワークス	宗教家	カヴァー	カルト教団「エタナ」の首魁
	オプショナル		年齢	21	性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自	待ち望まれた子	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	4	1	0			5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		5
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 警察	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「たすけて」	交渉	5r+5				群れの召喚+命の盾
「来ないで」	交渉	5r+5				コンセイトレイト+恐怖の一言
「僕を怒らせたな」	交渉	5r+5				コンセイトレイト+抗いがたき言葉+絶対の恐怖

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセイトレイト	2							
効果:								
絶対の恐怖	3	3	メジャー	視界		対決		
効果: 「攻撃力: +LV」の射撃。装甲値無視のダメージ算出ができる。								
恐怖の一言	2	2	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 射撃攻撃。命中時、対象はエンゲージから「LV*2」m移動する。この移動で離脱が可能。対象がどう移動するかは自身が決める。								
群れの召喚	3	2	リアクション	至近	自身	効果参照		
効果: 【命の盾】と組み合わせて使用。組み合わせたダイスを+LV個する								
命の盾	1	3	リアクション	至近	自身	交渉		
効果: 特殊なフェロモンを生成・発散することで虫やネズミなどを大量に呼び寄せそれを盾にすることで攻撃を回避する。このエフェクトを組み合わせた判定でドッジができる。								
戦術	3	6	セットアップ	視界	シーン	自動		
効果: 対象がラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。自分は選択できない。								
抗いがたき言葉	2	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 幻覚物質を生成し、体表から発散することで、逆らえない命令を下す。射撃攻撃を行う。命中した場合、そのシーンの間対象が行うあらゆる判定のダイスを-LV個する								
完全演技	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

カルト教団「エタナ」という組織の中で「神に選ばれた子」とされる少年(少女)。
 彼/彼女は、生まれながらのオーヴァード。そのことが発覚したとき母親は「この子は神に選ばれたのだ」と確信したらしく教団「エタナ」を立ち上げた。
 幼い頃から、「神に選ばれた子なのだから」と言われながら育ったせいか若干多重人格の気配があるようだ。
 少女の人格「ユイノメ」、青年の人格「ユウ」。
 青年が主人格のときは、口数が少なく大人しい性格。こっちが元々の性格。
 少女が主人格のときは、無邪気で生意気。悪意なく悪意を振りまく系。

ちなみに、本当は「神の城」で「かみしろ」なのだがなぜか「神の代」で「かみしろ」としている。