

キャラクター名  
菅野 飯綱(かんの いすな)

プレイヤー名

|        |                   |      |         |       |      |
|--------|-------------------|------|---------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ<br>ノイマン | ワークス | UGN支部長A | カヴァー  | 高校教師 |
| オプション  |                   | 年齢   | 29歳     | 性別    | 男    |
| 覚醒     | 感染                | 衝動   | 嫌悪      | 初期侵食率 | 29 % |
| 出自     | 政治権力              | 経験   | 海外生活    | 邂逅    | 仲間の死 |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: | 2  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        | 射撃 | 3r  |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| 所持品         |  |
|-------------|--|
| コネ: 要人への貸し  |  |
| コネ: 情報収集チーム |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| ロイス |         |         |     |    |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 光使い | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名                        | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象      | 判定         | 制限   | メモ |
|-----------------------------|----|------|--------|----|---------|------------|------|----|
| ワーディング                      | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン     | 自動         | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化          |    |      |        |    |         |            |      |    |
| リザレクト                       | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身      | 自動         | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活              |    |      |        |    |         |            |      |    |
| ファンアウト                      | 1  | 4    | セットアップ | 至近 | 範囲(選択)  | 自動         | -    |    |
| 効果: 戦闘移動させる、Lv回/シナリオ        |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 光の手                         | 1  | 2    | リアクション | -  | -       | RC         | -    |    |
| 効果: 感覚で回避可能                 |    |      |        |    |         |            |      |    |
| ミラーコート                      | 1  | 3    | セットアップ | 至近 | 自身      | 自動         | -    |    |
| 効果: ラウンド中ドッジダイス+[Lv+2]      |    |      |        |    |         |            |      |    |
| リフレックス                      | 2  | 2    | リアクション | 至近 | 自身      | シンドローム     | -    |    |
| 効果: C値-Lv(7まで)              |    |      |        |    |         |            |      |    |
| チェンジ                        | 1  | 3    | オート    | 至近 | 単体      | 自動         | 100↑ |    |
| 効果: 攻撃の対象を自身へ変更             |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 光の指先                        | 1  | 2    | メジャリアク | -  | -       | シンドロームDロイス |      |    |
| 効果: ダイス+[Lv+2]              |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 鏡の中の人形                      | 1  | 3    | オート    | 視界 | 単体      | 自動         | -    |    |
| 効果: 対象の代わりにドッジ,Lv回/シナリオ     |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 勝利の女神                       | 2  | 4    | オート    | 視界 | 単体      | 自動         | 100↑ |    |
| 効果: 達成値+Lv×3                |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 鏡の盾                         | 1  | 8    | オート    | 効果 | 効果      | 自動         | 100↑ |    |
| 効果: 被ダメージ時,相手に[Lv×20]まで跳ね返す |    |      |        |    |         |            |      |    |
| アドヴァイス                      | 1  | 4    | メジャー   | 視界 | 単体      | 自動         | -    |    |
| 効果: 対象の次判定C値□1(6),ダイス+Lv    |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 天使の絵の具                      | 1  | -    | メジャー   | 視界 | シーン(選択) | 自動         | -    |    |
| 効果: 幻影を映し出す                 |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 天使の外套                       | 1  | □    | メジャー   | 至近 | 自身      | 自動         | -    |    |
| 効果: 自身の外見を変更する。             |    |      |        |    |         |            |      |    |
|                             |    |      |        |    |         |            |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |         |            |      |    |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|