キャラクター名
マルクス

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	100
冒険者Lv	7	経歴	許嫁がいた		
経験点	0		師と呼べる人がいる		
			身体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	2		16 + 2	3
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	8	5		24	4
		生命力	9	4		24	4
心	5	知力	2			7	1
		精神力	9	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
パークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のプレートアーマー+1		21	-2	8
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	6	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス 銀製武器	1H両	20		2d+ 10	11	11	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	16

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	野伏のサーマルマント	温度変化から身を守り、炎属性と水・氷属性のダメージを「-1」
右手	能力増強の腕輪	器用度+2、壊すと+14
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる

装備品		説明
	リトルウィング	落下ダメージを「-20」
左手	アルケミーキット	賦術を使用できる

その他メモ

冒険に出た理由：なりゆき

かつて両家の跡取りとして許嫁がいたマルクスだが、蛮族の襲撃で街が襲われ家族と許嫁を亡くす。
絶望の淵にいたマルクスだったが、蛮族退治にきた冒険者に救われ、後の師となる。
全てを失ったマルクスは自分の不甲斐なさを痛感し、身体に傷痕を残すほどの修練を積み、冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マルクス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
筆記用具	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□

所持金	預金・借金
15 G	G

名誉アイテム	点数
専用ヘビーアックス	50
専用プレートアーマー	50
専用ブラックベルト	50
専用韋駄天ブーツ	50
迅速の火縄壺	20
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 70 /合計 300