キャラクター名
ジュウザ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	31
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	890				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	1		15	2
		敏捷度	8			18	3
体	9	筋力	11	2		22	3
		生命力	7			16	2
心	6	知力	12			18	3
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
形見の野太刀	1H	19		2d+ 6	10	8	24										
形見の野太刀	2H	19		2d+ 6	10	8	34										
形見の野太刀 【キャッツアイ】 - 【薙ぎ払いⅠ】	2H	19	1	2d+ 7	10	5	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

HO1：貴方はこの都市でHO2と生まれ育った。魔剣の迷宮に挑むため、冒険者になりたての新人である。魔剣について、冒険者である(あった)父親から教えてもらっている(いた)
・魔剣への見識判定を「冒険者レベル＋知力B」で判定することができる
・初期作成時に父親から譲られた武器が追加される（GMと相談）＝【形見の野太刀】

所属ギルド：【桜下酔虎の宴】

以下、経歴
生まれは、グランぜール近郊の森の中にあるリカントの一族である『哭獣族』の出身である。一族の戦士として育ち、戦士として死ぬ運命を背負っていたが、ある日ライカンスロープの疑いをかけられた一族は、人族にあらぬ疑いを欠けられ全滅の憂き目にあう。その際に、両親と妻を失うが子だけは助かる。人族に対して恨みを持つが、その疑いがかかった原因であるライカンスロープに対しては、より強い恨みを抱い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジュウザ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- - - - - - - - - - 装飾 - - - - - - - - - -
冒険者セット
薬師道具セット

- - - - - - - - - - 消耗品 - - - - - - - - - -
ヒーリングポーションx3
アウェイクポーション
救命草
救命草(譲渡)
魔香草

- - - - - - - - - - 消耗品(済) - - - - - - - - - -
救命草x4
ヒーリングポーション

- - - - - - - - - - 維持費 - - - - - - - - - -
素泊まり・1日x7
朝・昼・晩〈食事合計〉x7

所持金 1581 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27