

キャラクター名
ヴァルメ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	680				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11		18	3
		敏捷度	9	2	18	3
体	15	筋力	6	1	22	3
		生命力	5	1	21	3
心	8	知力	5	1	14	2
		精神力	10	1	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4	アルケミスト	1
コンジャラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
魔力撃	IB39	p	p
頑強	IB29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
スケイルレギンス	
HP強化	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメール		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 6	10	7	25										
ロングスピア	2H	20		2d+ 7	10	7	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	7	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 8	12	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
25

装備品	説明
頭 鉄兜(ヘルメット)	パイザーに切欠を付けた鉄兜。角が出せる。
耳	
顔	
首 欠けた蹄鉄の首飾り	欠けた蹄鉄の形をした首飾り。
背中 ボロボロのマフラー(ハーフマント)	ボロボロのマフラー。かなり長い。
右手	
腰 古びたベルト	傷だらけのベルト
足 革のブーツ	耐久性重視の革のブーツ
その他アルケミーキット	カードホルダーをベルトに取り付けたもの。

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
性格： 普段は冷静。物怖じしない、恐怖心が薄い。そして若干天然気味。 敵に対して恐れず挑む胆力を持ち合わせているが、日常的な生活に疎く意外な所できょんとする。	□□□□⑤
好き：雨、動物の世話 あったかいごはんは基本的に好き。大体の物は食べる。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
愛馬のベリルとはぐれた為、ライダーでありながら馬無し。 ベリルを探す為に今回は街に立ち寄った。	□□□□㉕
	□□□□㊳
故郷はユーレリア地方のどこか。	□□□□㊵

