

キャラクター名
イクセル・イエンネベルト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	10
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	42730				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	6	30	5
		敏捷度	12	7	31	5
体	12	筋力	12	17	41	6
		生命力	12	71	95	15
心	12	知力	12	126	150	25
		精神力	12	57	81	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4						
コンジャラー	4						
プリースト/賢神キルヒア	15						
レンジャー	10						
セージ	12						
ウォーリーダー	11						
アリストクラシー	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p	魔法収束	1-291p
治癒適性	2122p	魔法制御	1-291p
不屈	2123p	武器習熟A/スタッフ	1-281p
ポーションマスター	2123p	武器習熟S/スタッフ	1-281p
鋭い目	2120p	武器の達人	3-212p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
マルチアクション	1-292p		p
鷹の目	1-280p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	マナコートプラス	1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値		0
				9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	3	11										
戦旗槍(攻撃系)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍(防御系) ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
140

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	29			
操霊魔法	4	29			
深智魔法	4	29			
神聖魔法	15	40			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 37	2d+ 36

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 30	2d+ 30

MP
150

装備品	説明
頭 聖王の冠	HP回復効果の魔法で威力を減らすとき、出目が「1」(1)であっても「威力」が回復する追加も入る。
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰 不撓のバックル	<ガン>や<魔法矢>の攻撃を精神抵抗で耐える
足	
その他(ヘルム/フェイス/グローブ)	いかなる場合、場所であっても装備者を自然環境にあるものとする

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗
「意思を持たぬ身体」 「毒」「病気」「精神効果」属性の効果で戦力は減りません。	チェック □□□□⑤
「土無効」 土属性の効果で戦力が減少しません。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

