キャラクター名: チロル・ホワイトスノー

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女	年齢	9歳
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	0		異種族の友人がいる		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	15			23 + 1	4
体	9	筋力	2			11	1
		生命力	1			10	1
心	11	知力	3			14	2
		精神力	12			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	6	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	3	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 305 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳 宝石(耳飾り)	雪の結晶をあしらった耳飾り。妖精魔法用の宝石
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	敏捷+1 壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ある日湖で生まれた妖精。その周辺をふらふらと飛び回り、たまに通りかかる人間や異種族になりふり構わずに絡んでいる。湖の付近の森で生まれた妖精達とかなり仲が良く、特に同じフィーとして確立した妖精とは常に行動を共にするほどに仲良し。森に故郷がある近しい年のミアキスやタビット等ともよく遊んでいる。湖を進んだ大きな館によく行っているため、館へ入る方法など、館に関する知識は豊富にある。侵入しようとする度に森の妖精の友達に止められる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟