

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	猫族			境遇	傷病
出自(効果)	前科者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	15	6	10	9	9
ボーナス	3	2	5	2	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	5	4	4	5	4

HP	27
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	5	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	5	0	5	9	8
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
乗用馬	

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLv]する。								
リゼントメント	1	-	-	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法対象を単体*に、ダメージに+CL*10								
フォースプリンガー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 無属性魔法ダメ+SLv*4								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 無属性魔法ダメ2D+10								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別+1D								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 隠密での感知判定+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「さて、とりあえずその体に刻んであげましょう。
 自分を消してしまいたくなるほどの、生の苦痛って奴をね！」

【経歴】
 子供の頃、貧しかった親が盗みを働き(出自:前科者)、その報復で家を家族ごと焼かれた。命からがら逃げ出したが、肺に重症をおっている(境遇:傷病者)。弱い人間は強い人間に踏み潰されるだけだ、とこの事件をきっかけに強く意識するようになり強くなりたいという理由で旅をしている(目的:修行)。いつ死ぬかわからない身なので、背越しの金は持たない主義。

【戦闘について】
 ボスをぶん殴るための単体火力特化型魔術師。必殺技は、マジックサークル+リゼントメント+ビーストベインで、パッシヴ効果に乗って、2d+29。通常は、ビーストベインのみで2d+19。固定値は裏切らない。

【装備について】
 うん、MP的に9回は殴れるからMPPotなくても問題ないな。
 うん、後衛だから防具なくても問題ないな。
 うん、馬買おう。
 …反省はしていない。