キャラクター名
スペル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	250歳
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	15	7	13	7
ボーナス	2	2	2	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	7	3	6	3

HP	25
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	2	4	6	5	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 120	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1d								
マジックブラスト	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： [タイミング:メジャーアクション]の[分類:魔術]の[対象:単体]を[対象:範囲(SL×2)体]に変更する								
ビーストベイン	★	3	メジャーアクション	20m	単体	魔術	-	
効果 :対象に魔法攻撃を行う。ダメージは[2d+10　無属性のダメージ]となる。また、対象が[動物・魔獣・霊獣]の場合、対象の[魔法防御力]を0としてHPダメージを算出する								
ブラッドパクト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： サモナーのスキルに有効。あなたが使用するスキルのコストに[-SL]する								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に[+1D]								
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの[知力]判定に[+1D]								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								