キャラクター名
シュンカ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	11
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	フィルボル			**境遇**	義理の親
出自（効果）	闘士			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	21	7	15	16	9
ボーナス	4	6	7	2	5	5	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正						4	
能力値	4	7	10	2	7	10	4

HP	100
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガイストブレード	至近	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			7	0	10	0	10	17	9
スキル			5	10			3		
その他					2				
総計(右)			12	23	15	15	13	17	8
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション
バックパック	MPポーション
ベルトポーチ	MPポーション
ポーションホルダー	MPポーション
	ハイHPポーション
HPポーション	ハイHPポーション
HPポーション	ハイHPポーション
HPポーション	ハイHPポーション
HPポーション	ハイHPポーション
HPポーション	ハイMPポーション
MPポーション	ハイMPポーション

現在重量：	25		
最大重量：	31	所持金： 3702	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1D								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用、その攻撃で1点でもﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた場合[毒(SL)]を与える								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 格闘武器の命中判定に+1D								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+【精神】								
アディショナルブロウ	3	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 白兵攻撃の対象がﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを受けていた場合、ﾀﾞﾒｰｼﾞに+[(SL×2)D]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ｱｲﾃﾑ」以外のｽｷﾙの使用を宣言した時に使用、ｽｷﾙ効果を発揮せず終了させる								
トリックスター	★	-	効果参照	視界	効果参照	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ﾄﾗｯﾌﾟが作動した直後に使用、射程内で作動したﾄﾗｯﾌﾟを無効とする（自身以外が作動させたﾄﾗｯﾌﾟに対しても有効）								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用、回避判定の達成値に+[SL+2]								
ストロングスタイル	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	格闘	
効果： 白兵攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+[(SL)D]。この効果はﾗｳﾝﾄﾞ終了まで持続する								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果： 白兵攻撃を行う。対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてﾀﾞﾒｰｼﾞを算出する								
スウィフティ	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃の対象が行なうﾘｱｸｼｮﾝに-1D								
スペシャライズ：格闘	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	格闘	
効果： 命中に+SL、ﾀﾞﾒｰｼﾞに+SL								

幼いころに両親を亡くし、闘技場の闘士であった親戚に育てられた少女。（出自：闘士、境遇：義理の親）
境遇のせいもあって現実主義でクールめな性格。育ての親の影響もあって少女らしさはあまりない。
亡くなった両親が持っていたはずの、何かマジックアイテム的なものを奪還するため冒険者になった。（目的：奪還）
あ、それがどんなアイテムかは何も考えて無いです（←
戦いの際は育ての親から学んだ格闘術と毒爪で戦う。

29030
火打ち石購入（-1）
サークレット、レザージャケット、ミスリルナックル売却（+125,+50,+200）
蝶の帽子、アボイドクローク、ガイストブレード購入（-6100,-12100,-2100）
MPポーション×4購入（-50×4）
ハイHPポーション×2、ハイMPポーション×3購入（-200×2,-300×3）
キャップライト購入（-30）

最終 7574G

セッション中
お弁当（-2G）

キャラクター名：シュンカ

プレイヤー名：

所持品			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
キャップライト			
万能薬			
万能薬			
万能薬			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドアデプト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	【精神】+2							
メタルマッスル	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	格闘	
効果：	《ｽﾄﾛﾝｸﾞｽﾀｲﾙ》5で取得可能、武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D							
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	判定に+1D							
インテュイション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	【敏捷】判定に+1D							
ウェポンフォーカス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	格闘	
効果：	《ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ》で選択した武器を使用した武器攻撃にﾀﾞﾒｰｼﾞ+5							
アフターイメージ	★	12	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃の命中に+1D、回避判定に+1D、ｼｰﾝ終了まで持続							
ラピッドハンド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	格闘	
効果：	《ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ》で選択した武器を使用した武器攻撃にﾀﾞﾒｰｼﾞ+【敏捷】							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	罠解除の判定に+1D							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知の判定に+1D							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	罠探知の判定に+1D							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値に+3							
アスレチック	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1D							
トレーニング：精神	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値に+3							
エンラージリミット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる							
エリアサーチ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	警戒行動が行える							
レストタイム	★	-	効果参照	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ｼｰﾝ終了時に使用、【HP】と【MP】を[2D+CL]回復							
フェンサーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	ｼｰﾌ	
効果：	武器攻撃と同時に使用、ﾌｪｲﾄを1点消費、ﾀﾞﾒｰｼﾞに+[(攻撃の対象人数)D]							
フェンサーⅡ	★	-	判定の直前	-	自身	自動	ｼｰﾌ	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝ判定の直前に使用、ﾌｪｲﾄを1点消費、ﾘｱｸｼｮﾝ判定+2D							
フェンサーⅢ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	ｼｰﾌ	
効果：	ﾌｪｲﾄを使用して武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞを増やす際、ﾌｪｲﾄ1点事にﾀﾞｲｽを2個増やす							
効果：								
効果：								
効果：								