

キャラクター名 "緋色の射手眼(ヒーローズ・サイト)" クーニャ・クルム

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	ガキ大将だった		
経験点	610		家族に魔法使いがいる(いた) 大切な約束をしている		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	6		28 + 1	4				
体	0	敏捷度	5	3		22	3	スカウト	1		
		筋力	5	4		9	1	レンジャー	4		
心	11	生命力	11	3		14	2	エンハンサー	1		
		知力	3	4		18	3	バード	1		
		精神力	16	3		30	5	アルケミスト	7		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p	p	
鷹の目	1-280p	p	
連続賦術	3-214p	p	
狙撃	1-293p	p	
影矢		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アーリーバード	
ヒールスプレー	
クラッシュファンク	
パラライズミスト	
ミラージュディズ	
エンサイクロペディア	
イニシアチブブースト	
バインドアビリティ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用の施しは受けけない栄光なきヘビークロスボウ	2H	9		2d+ 14	9	9	24										
ストーン	1H投	1		2d+ 13	12	10	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	3	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 11	2d+ 14	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	<狙撃>の命中力判定に+2
顔	
首 ポッツォのお守りペンダント?	魔神へのダメージ+2、魔神からのダメージ-2
背中 ウェポンホルダー	専用の栄光なきヘビークロスボウ/カードシューター
右手 巧みの指輪	
腰 矢筒	太矢x2、閃牙x3、徹甲x6、銀x1
足	
その他ノヴィのアルケミーキット	賦術を使用できる。形見

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
*キャラ設定 目が覚めると、一人、森の中で眠っていたことに気がついた。それが、クーニャの最も古い記憶だ。クーニャはそれが何時のことだったか、何故そこに居たのかなどは、気にしていない。ただ気の向くままに、各地を転々として生きてきた。クーニャがこれまで生きてこられたのは、グラスランナーとしての本能によるのかも知れない。しかし、クーニャの記憶の中には、彼女自身が気づいていない、あるいは気づこうとしていない"何か"がある。		□□□□⑤
*能力値ロール 平均値=47 1回目 6 5 4 12 4 15 = 46 2回目 8 7 1 13 3 12 = 44 3回目 8 5 5 11 3 16 = 49		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□㉔
		□□□□㉙
		□□□□㉚

