

キャラクター名
マルチアムブレ

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグノイマン	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢			性別	
覚醒	素体	衝動		闘争	初期侵食率	36%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	1			4	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				※侵蝕率ボーナスは別途計算
アームブレード×1	白兵	4r+1	3	9		イニシアチブにオートで装備/対象のG値-5でダメージ算出
アームブレード×2	白兵	4r+1	3	18		G-10
アームブレード×3	白兵	4r+1	3	27		G-15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ブラックドッグ専用アイテムを常備化。レベルアップしない。								
生命の黄金比率	2	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中肉体ダイス+[LV+1]								
コンセノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 略								
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果: 装備中の、同じ技能で使う武器の攻撃力と効果をふたつ合わせて使用できる。射程は短いもの、範囲は狭いものを適用する。命中判定-[5-LV](最大0)								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵・射撃		
効果: マルチウェポンと組み合わせ。所持中の、攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLV個選択。組み合わせた攻撃の攻撃力を+[選択した武器の攻撃力の合計]し、効果もすべて適用する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ブラックドッグノイマン 白兵
 サプリ: ヒューマンリレーション使用 (使用できない場合、生命の黄金比率をオールレンジ等に変更してください。)
 ハードワイヤード&ヴァリアブルウェポン主体 ガードって何だい?? こいつはガードする敵に強いぜ。
 デモンズシードでヴァリアブルウェポンのレベルを上げたりとかしてもいい。