キャラクター名
シエル・クルーヴ

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	14	経歴	破産したことがある		
経験点	0		育ての親に拾われた		
			のめりこむ趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	2			9	1
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	6			15	2
心	10	知力	5			15	2
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/リルズ	14		
セージ	3		
エンハンサー	6		
ライダー	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	15	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1200 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	16			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

比較的明るく前向きな性格。好きなものや好きなことに対しては盲目になりがちでついつい投資してしまうこともしばしばある。

生みの親が自堕落で破産。（ＦＸで金を溶かしたらしい？）親がヴァルキリーは高く売れると聞いたため、一人娘を売って逃亡。親も馬鹿であったためヴァルキリーは高くは売れず、結局売られた先で親の借金を肩代わりして働かされることになる。育ての親がリルズ信者だったため、自らもリルズの声を聞き、神官になることを選ぶ（主に借金返済のため）
なんとか思春期の間に借金は返済し終わり、神官の職に就くが、生まれの親の浪費癖を引き継いでしまったため、たびたび一文無しになってしまう。また、生まれの親がまた破産したとかで、金をせびりにくるので（律儀にお金を貸してしまう）本人も破産を繰り返している。

さすがに今の生活を続けていたらまずいと悟り、神官よりも冒険者の方が稼ぎがいいと聞き、冒険者を目指す

最初はある冒険者たちと行動を共にしたが、すぐに離脱。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟