キャラクター名: ケリィ・ハウ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	0		魔物を倒したことがある		
			父親が旅に出ている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3	1		21	3
		敏捷度	4			21	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	7			14	2
心	3	知力	7	1		11 + 1	2
		精神力	3			6	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

武器習熟/スピア	221 p		p
挑発攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

スケイルレギンス	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
ロシレッタ漁業組合	
ロシレッタ沿岸警備隊	

名誉点 所持 17 /合計 17

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 6	8	8	13										
モリ ただのジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 6	9	8	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
マテリアルカード〈緑B〉x10	○□□○□□
マテリアルカード（緑A）x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 605 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能
フィッシャーマン（漁師）Lv2
バウンサー（用心棒）Lv2

物心付いた時から両親を含む20人程度の種族混合のグループと共に旅をして生きていた。
10の頃から戦いの基礎を教えてもらっていたが本当に危ない戦いは父親やほかの仲間たちが引き受けていたので本格的な実戦経験は少なかった。
15になり、正式に剣士として認められた翌日に自分一人と「お前は一人前になった、自由に生きろ。もう一度共に旅をしたいならば私たちをこの世界から探し出せ。」という置き手紙を残してどこかへ去っていった。
　そんな事があってから1月の間、森や草原をさまよい（知力10）やっとのことで『ロシレッタ』にたどり着く。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟