

キャラクター名	プレイヤー名
エルシエル・ロア	

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	17
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	♀
称号クラス				年齢	217
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自(効果)	一般人			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	27	24	27	7
ボーナス	3	3	3	9	8	9	2
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正				+1	+1	+1	
能力値	3	3	3	13	12	12	2

HP	110
MP	181
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣(黒鍵)	至近	0	23	0	0	0	0	0
左手									
頭部	知恵の宝冠					+5	+1		
胴部	大地の緑衣					23	17		
補助	クラダーリング					17	17		-2
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	3	0	12	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	23					
総計(左)					3	45	47	15	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
魔術師のクリスタル 知力感知精神のクリスタル	転送石
3空きバゼラート×6	魔闘の柄
異次元バッグ	制空結界印
ランチボックス	真理の書
ポジションホルダー	霊水
小道具入れ	ハイMPポジション×5
ベルトポーチ	万能薬×5
シースベルト	ハイHPポジション×8
レトルトカレー×5	グレートHPポジション
虹の輝き	魔導酒
ドレスブック	蘇生菜

現在重量:	22	所持金:	107175	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイト	★							
効果:								
エアリアルスラッシュ	★							風葬式典
効果:								
エレメンタルウェポン	★							聖典解放
効果:								
ソードマジック	★							
効果:								
フォワードムーブ	★							
効果:								
ダブルエレメンタル	★							
効果:								
マジックブラスト	◇							
効果:								
アースバレット	★							土葬式典
効果:								
リゼントメント	★							
効果:								
ファイアボルト	★							火葬式典
効果:								
ブーストマジック	★							
効果:								
エルダーマジック	★							
効果:								
ウォータースピア	★							水葬式典
効果:								

217年の時を生きるエルダナーン。ヒューリンの姿が好きでドレスブックでヒューリンの姿になっている。アーシアンよりもたらされた「レトルトカレー」にハマり、以降毎食カレーの生活をしている。冒険者としての能力は、攻撃魔術、補助魔術、あらゆる魔術を操り敵を打ち倒すウィザード。そのあまりにも多岐に渡る魔術を、生成する精霊剣、「黒鍵」を用いて制御する。それぞれ赤、青、緑、黄、黒、白の柄になっており、携帯する「封精韋編」に刻まれた魔術を発現させることで魔術を行使する。さらに奥の手として、黒鍵の魔力をパイルバンカーの形に形成した、「第七聖典」を顕現可能。これによりさらに破壊力の高い魔術を行使可能、及び高い肉弾戦闘能力を有することとなる。

あらゆる魔術を使用するため、戦闘において対応範囲が広い。比較的永く生きているため、知識も豊富。特に文化の知識に長ける。非戦闘時はこれらの知識と補助魔術により自身や味方をサポートする。

経歴は、普通の菓子職人の家に生まれ、普通に育った...が、その身に魔族「ロア」が取り憑いた結果、現在のような魔力量となっている。普通に憧れてはいるが、現在の自身の状態から、普通の生活には戻れないだろうと諦観している。力を使いすぎると自分が魔族になってしまうのでは...という気持ちからあまり力を使いたがらない。しかし、任務に必要とあらば全力で力を使う、ある意味自己矛盾を起こしている。そうしなければ自身がピンチになるから...と高を括っている。自身の魔力を制御するため、「大地の緑衣」、「クラダーリング」等の神具を用いている。こうでもしないと暴走して暴れだしかねないとのこと。この神具の影響か、植物へは慈愛を持って接するようになっている。また、「クラダーリング」については外すと身体に不調をきたすレベルであるため、外そうとしない。

「セブン」と名付けた半人半馬を所持しており、雑に扱う。荷物持ち程度に考えているようだが、「セブン」の方は不服げ。その実態は「第七聖典」に憑く精霊であり、戦闘時には不服ながらもマスターへ力を譲渡し、本人の並々ならぬ戦闘能力の手助けを行う。その力は遥かに速く地を駆け、使用者の物理戦闘能力を飛躍的に高めると言う。なお、普段はセブンのことを「ななこ」と呼び、聖典の精霊だということがバレないようにしている。





