

キャラクター名  プレイヤー名

案1

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	15	8	12	8	9
ボーナス	3	5	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	6	2	6	3	3

HP	51
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m							
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	0	6	0	3	12	8
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 9

所持金: 4000

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 回避判定+1D。								
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシヴ				魔導銃	
効果: 武器攻撃の命中判定を+1D。								
キャリバー	1		アイテム					
効果: キャリバー所持。								
キャリバーガンパード	5		アイテム					
効果: キャリバーを二丁拳銃化(適用済み) 装備部位: 双。攻撃力+(SL×3)。								
	1							
効果:								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身		魔導銃	
効果: 武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ前		自身			
効果: 武器攻撃のダメージに+3Dする。								
	1							
効果:								
インタラプト	1		効果	視界	単体		シーフ	
効果: シナリオ1回。スキル効果を打ち消す。(タイミング:パッシヴ、アイテムを除く)								
	1							
効果:								
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果: 危険完治判定+1D。								
トラッキング	1		パッシヴ		自身			
効果: 追跡に関する【感知】判定+1D。								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果: トラップ探知判定+1D。失敗しても罠が作動しない。								

1Lv ワイドアタック1/キャリバー/ガンパード1/ガンパード2/ピアシングストライク1

