

キャラクター名 プレイヤー名

案2

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	12	8	15	8	9
ボーナス	3	5	4	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	5	2	7	2	3

HP	51
MP	45
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	0	5	0	2	12	9
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 9

所持金: 4000

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
サブライザル	4	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 武器攻撃を行う。命中+1D、ダメージ+(SL)D6								
	1							
効果:								
ディスアピア	1		マイナー					
効果: 即座に隠密状態になる。								
	1							
効果:								
インタラプト	1	3	効果	視界	単体			
効果: シナリオ1回。スキル効果を打ち消す。								
スイングダガー	4	5	効果		自身		短剣	
効果: 投射による射撃攻撃時、使用した武具を装備状態にする。								
ナイフパリィ	1	3	DR後		自身		短剣	
効果: 物理ダメージを(装備している武器の攻撃力)点軽減する。								
	1							
効果:								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシヴ				短剣	
効果: 短剣を使用した武器攻撃の命中に+1D								
アンビデクスタリィ	1		パッシヴ				短剣	
効果: 「右手」と「左手」の武器を「装備部位:双」の一つの武器とする。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果: 危険感知判定+1D								

所持品

現在重量: 0

最大重量: 9

所持金: 4000

預金・借金:

