

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命			
生まれ	神官	性別		年齢		
冒険者Lv	5	経歴				
経験点	1390					

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5		13	2
		敏捷度	3		11	1
体	8	筋力	2		10	1
		生命力	15	1	24	4
心	13	知力	2	3	18 + 2	3
		精神力	4	6	23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト	5		
セージ	3		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 150 /合計 150	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
	ソフトレザー		7	-	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ		2H	3	1	2d+	1	12	1	13									
魔力+1、魔法の武器である					2d+													
					2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (7日分)	○□□○□□
4点魔晶石×5	○□□○□□
3点魔晶石×10	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
ヒーリングポーション×3	○□□○□□

知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 3300	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	3	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	47	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	聖印 神聖魔法の行使に必要
首	
背中	
右手	指輪(魔法の発動体)
腰	
足	
その他	知性の指輪 青色

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 青色

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖ □□□□㉗
-------	--