

キャラクター名
秋宮 楓

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2			12	2
敏捷度	2			12	2
筋力	2			4	0
生命力	4			6	1
知力	12	2	2	30	5
精神力	10			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法拡大/距離	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
追加	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	75 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	2	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 8	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 「戦利品の決定」+1
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 知力+2、破壊で+14

その他メモ	自動失敗チェック
好奇心で魔神と交信したら真語魔法覚えたい。 なんでデーモンルーラーではないのだろうか。 犬種は柴犬。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㉟