キャラクター名

コトリ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
血の宴	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
アクセサリー	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リスト	独占	3	①②③④⑤	
ティファ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		庇う		オート	なし	自身	1ターン使用制限無。ダメージ肩代わり。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	破損してもそのターンは使用できる
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツを1つ選び、ターン終了までそのマニューバを使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アクセサリー		オート			
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　何度でも使用可能。1ダメージに重複不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
脚		リミッター		オート	なし	自身	壊れたら最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1