

キャラクター名  
リオン

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプション	パロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
波紋の方陣	1	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: 対象が受ける(予定の)ダメージを-[LV+1]D点する。自身を対象にできず、1ラウンドに一回のみ。								
斥力障壁	1	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が受ける(予定の)ダメージを-[1D+LV×3]する。1ラウンドに一回のみ。								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果	自動	-	
効果: 「対象:範囲(選択)」又は「対象:範囲」による攻撃の対象を自身のみに変更								
盾なる力場	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 盾を生成。ガードを行った際、HPを3点失う。								
グラビティガード	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: あなたがガードを行う際に宣言。ガードを+(LV)Dする。								
魔人の盾	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: あなたがガードを行う際に宣言。ガードを+[LV×10]する。1ラウンドに一回のみ。								
ショウタイム	1	4	セット	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンドの間、対象があなたを含まない攻撃を行う時、判定のダメージを-[LV+1]個する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

盾なる力場  
種別:白兵 技能:<白兵>  
命中:-2 攻撃力:5  
射程:至近  
ガード値:[LV×2]+5