キャラクター名
アオイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	1320		家族に冒険者がいる		
			守りの剣を持った事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	1		20	3
		敏捷度	3	2		12	2
体	10	筋力	10	1		21	3
		生命力	7	1		18	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技			
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H	20		2d+ 8	10	8	30										
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 7	10	8	25										
ブロードソード	1H	15		2d+ 8	10	8	15										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 8	11	8	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	10

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 タワーシールド	
右手	
腰 ハンドアックス	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

名前はアオイ　タチアオイという花から抜き出して付けられた
花言葉は「大きな志」「大望」「野心」「気高く威厳に満ちた美」「高貴」「率直」「開放的」

性格は優しい少年、修行を重ねているため武器の扱いには慣れているが…逆に武器を使って戦う事以外は点で駄目である。
実際家事などは妹がやっていたのでまったくもって出来ない　戦闘馬鹿とも言う。
基本的に妹と同じく困っている人を見捨てることが出来ないし、何かあれば手を貸そうとする。
戦闘スタイルはその時その時で切り替える、使えるものはなんでも使うし扱えない武器は無い
村を出るときに、隊長から譲り受けた槍をとりあえず使ってはいるが大剣のがいいかなー？とか思っている

設定

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アオイ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

所持金 2300 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0