キャラクター名: コーク

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	11	経歴	家族に冒険者がいた（いる）		
経験点	500		大きな挫折をしたことがある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	14	9		28 + 2	5
		敏捷度	3	16		24	4
体	10	筋力	7	8		25	4
		生命力	11	4		25	4
心	5	知力	6			11	1
		精神力	14	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	7		
レンジャー	7		
セージ	1		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	頑強	IB29 p
カウンター	2120p	武器習熟S/格闘	IB31 p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	IB30 p		p
インファイト	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
メディテーション		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	15	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製トンファー+3 グラップラー専用、パンチ強化	1H	18	1	2d+ 17	10	18	23										
イグニタイト製アクセルグローブ	1H	15		2d+ 16	10	18	25										
マトック	2H	20	-2	2d+ -2	10	0	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 16	2

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首飾り（宝石）	自作 クロウズたちの一件が割りと思い出になっているので記念に
背中 迷彩ローブ	野外の隠密 追尾に+2 フード付き
右手 能力値増強の腕輪	自作品
腰 真・ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 シャイニングリング	自作品 魔法エンチャントを学んで作った

その他メモ

コークは貧しい村の出身、父親と母親は冒険者として修行していた時に出会い結婚した夫婦
コークが大きくなるにつれ、鍛冶仕事や冒険者としての訓練を仕込まれていたが、本人自体は鍛冶メインでやりたいと思っていたし
そもそも他人をあまり傷つけたくないと思い　冒険者としての訓練はあまり乗り気では無かった。
成人する前に両親から、外の世界を見てみないか？と言われ冒険に誘われたが、本人は拒否
外の世界のことより鍛冶の事を詳しく勉強したかったからである

成人してから本格的な修行に入るが、武器を持ちたがらないコークに両親は辛い道だが人の命を取らずに戦えるグラップラーの道を教える

コーク自身相手の血を流さずに戦えるということでグラップラーの道を歩み出す

そのまま訓練を続け25歳の時、たまたま村にやってきた小さな少年の冒険者と手合わせをした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コーク

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
マッチ	5
ランタン	10