キャラクター名
モルピュア

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	1	0			5
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサルトライフル	射撃	5r	0	9		同エンゲージ不可
	射撃	8r	0	9		<100%
	射撃	9r	0	9		≧100%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
<コネ：UGN幹部>	
メディカルサポート	
ウェポンケース	
<コネ：手配師>	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.95 潜伏者(ピハインドザマスク)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
黄金錬成	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化ポイント+[LV*10]、侵蝕率でレベルアップせず、侵蝕率基本値+3								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 装甲無視、判定ダイス-1個								
C:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV(下限値7)								
スプリットアタック	2	4	メジャー	-	[LV+1]体	対決	80%	
効果： 攻撃対象を[LV+1]体、シーン1回								
巨匠の記憶	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： <運転><芸術><知識><情報>判定ダイス+LV個								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定直前、判定ダイス+[LV+1]個、R1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								