

キャラクター名  
葉椿 悠(はつばき はるか)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	アーティスト	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18歳	性別	女
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	トラウマ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	0	3	1		8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術: 茶道	2		知識:			情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
母	P 幸福感	N 劣等感		
父	P 信頼	N 嫌気		
お茶の先生	P 尊敬	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果: C値-LV								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器データ変更								
伸腕縮	2	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 射程を視界に変更、ダイス-3-LV個								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100	
効果: 攻撃力+2d10 シナリオLV回								
貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃判定ダイス+LV+1								
擬態の仮面	★							
効果: すがたをかえられるよ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

↑戒め↑  
 葉椿 悠(はつばき はるか): 19dx-1@7 貪欲なる拳+骨の剣+伸腕縮+コンセントレイト100over  
 DoubleCross: (19R10-1[7]) → 10[1,1,1,1,2,3,3,3,3,3,4,4,5,5,6,6,8,9,9]+3[1,2,3]-1 → 12

チャットパレット  
 8dx 回避  
 8dx 肉体  
 1dx+2 意思

C値-2 コンセントレイト  
 C値-3 コンセントレイト100over  
 命中-1 ガード値6 攻撃力+6 骨の剣  
 命中-1 ガード値6 攻撃力+7 骨の剣100over  
 射程を視界に変更 ダイス-1 伸腕縮  
 射程を視界に変更 ダイス0 伸腕縮100over  
 攻撃力+2d10 シナリオLV回 ジャイアントグロウス  
 ダイス+3 貪欲なる拳  
 ダイス+4 貪欲なる拳100over

11dx-1 貪欲なる拳+骨の剣  
 12dx-1 貪欲なる拳+骨の剣60over  
 13dx-1 貪欲なる拳+骨の剣80over