キャラクター名
グラバル・クロウ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	19
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	38歳
種族	ヒューリン			**境遇**	大成功
出自（効果）	前科者			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	27	8	8	27	18	33
ボーナス	5	9	2	2	9	6	11
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正		3			1		
能力値	5	15	2	3	12	6	13

HP	157
MP	160
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	12	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	スナイピングハット				0	5	0		0
胴部	ローグベスト				1	12	1		0
補助	太陽の腕輪				0	2	0		0
装身具	鷹の目								
能力値			15	0	2	0	6	14	10
スキル			5	79				5	
その他				6					
総計(右)			19	97	3	19	7	14	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			6 d	5 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ガンスコープ	
パウダーチャージ	
パウダーチャージⅡ	
パウダーチャージⅢ	
パウダーチャージⅣ	

現在重量： 7		
最大重量： 30	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
スペシャライズ:錬金銃	3		パッシヴ					
効果： 選択した武器による命中判定、武器攻撃のダメージ+SL								
ホークアイ	2	3	ムーブ					
効果： 射撃攻撃のダメージ+[SL×3]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング:幸運	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								

射撃攻撃のダメージ
パッシブ97+5D
《ブルズアイ》:97+12＝109+5D
《イーグルアイ》+《ブルズアイ》:97+15+12＝124+5D
上記+《ピアシングストライク》:124+10D

キャラクター名
グラバル・クロウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アルケミーノウリッジ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ストリートワイズ	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
スーパーセンス	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
トランプ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								