

キャラクター名  
フランシス・ボヌフォウ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	体に傷痕がある		
経験点	1920		本から大きな影響を受けたことがある 奇妙な予言をされたことがある		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	30		50	8
体	7	敏捷度	3	33		52 + 2	9
		筋力	9	31		47 + 2	8
心	4	生命力	10	20		37	6
		知力	4			8	1
		精神力	7	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
スカウト	15		
エンハンサー	4		
アーティザン	13		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	魔器の達人	AG43p
ファストアクション	2123p	二刀無双	3-212p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
魔器習熟A	AG43p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
魔器習熟S	AG43p		p
命中強化	2-230p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	威力極増強/+15	
キャッツアイ	回復増強/+1	
ガゼルフット	回復超増強/+2	
ストロングブラッド		
自動帰還		
七色の武器		
威力増強/+5		
C値増強/-1		
回避増強/+1		
威力超増強/+10		
防護点増強/+1		
防護点超増強/+1		
MP自動回復/+1		
武器巨大化/+10		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	23	24	23
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	アカシックレザー	筋力	14	回避力	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー	合計値	26	13	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デクロシェ・ラ・リュヌ <small>アカシックチャクラム参照 射程20m &lt;魔器:投擲&gt; 最大AC5 固有MP20点</small>	1H投	14		2d+ 25	9	26	29										
デクロシェ・ラ・リュヌ(アクティブート) <small>AC後 MP20点消費 1+3+4+6+11 射程20m &lt;魔器:投擲&gt;</small>	1H投	14		2d+ 25	8	26	59										
プロメットル・ラ・リュヌ <small>アカシックチャクラム参照 射程20m &lt;魔器:投擲&gt; 最大AC5 固有MP20点</small>	1H投	14		2d+ 25	9	26	29										
プロメットル・ラ・リュヌ(アクティブート) <small>AC後 MP20点消費 1+3+6+10+11 射程20m &lt;魔器:投擲&gt;</small>	1H投	24		2d+ 25	9	26	69										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 26	13

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	額飾り 額の目を隠す用
首	お月さまのネックレス アーティザンネックレス <small>参照</small> 最大AC3 9+12+13 月のような輝きを放つネックレス
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	怪盗の足 主動作で2m転倒(MP10、2回目以降+10消費) 動作中の1Rの装飾者はいかなる効果も受けない
その他素敵に変身リボン	主動作で1時間幻覚を発生させて任意の衣服を身に纏っているように見せる(MP1)

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
<p>巻で噂の怪盗。その実態は小さなカフェバーで店主を営むシャドウの青年である。かつては亡国で傭兵として勤めていたが同期のアントーニョ・フェルナンデス・カリエドとギルベルト・バイルシュミットと共に反乱を起こし脱走の末今の生活に至る。後に反乱を起こした際に研究所で出逢った少年に大層懐かれるのだが、彼との長い鬼ごこの末因われの身だった彼に捕らわれてしまったのはまた別のお話。</p> <p>背中にかけて大きな傷痕があるがこれは逃亡生活時代にしたもの。経済的に裕福になった彼が義賊めいた怪盗を行うのは無償で人々を助ける優しい怪盗の物語を幼い頃に図書館で見た影響である。その憧れにも似た夢物語の怪盗になると決心したのも同期のふたりが幼い頃の夢や憧れを語り合った際に「お前ならなれる」「なれるんちゃう？てかなれるって」とちょっとした予言からだとか</p>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

