

キャラクター名 マシュー・ウィリアムズ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴	守りの剣を持ったことがある		
経験点	500		毒を飲んだ(食べた)ことがある 有名人の友達がいる(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3	23		34 + 2 6
		敏捷度	3	13		24 4
体	8	筋力	1	27		36 6
		生命力	16			24 4
心	13	知力	5	42		60 10
		精神力	2	15		30 5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12						
プリースト/樹神ダリオン	15						
セージ	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	18	16	18
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaコートプラス	1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	16	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレマティット	1H	15		2d+ 20	9	21	30										
ミスリルソード参照。銀製。イグニタイト加工+1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 16	8	69
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 25	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 20	75	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	26			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	学者の眼鏡
首	
背中	
右手	マナリング
腰	グリーンベルト
足	幸運の羽
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ

とあるカフェバーで働くメリア長命種の青年。非常におっとりとしていて、何事も独自の目線でいろいろと考える癖がある。バーで働く前は神官として樹神ダリオンを讀んでいたが、他派閥の神官に毒を飲まされ命からがら脱走。逃げる途中に守りの剣を手にして剣術を覚えることを決意し、粗削りながら独自の戦闘法を身に着けた。お陰でちょっとした悪漢退治なら出来るようになり、バーで暴れるお客様を摘まみ出すのも手馴れてきた様子。

店長が噂になっている怪盗ということは知っているが、盗んだものをどうしているのかも知っているのもで義賊って本当にいるんだなあという考え。声を掛けられれば手伝いをするのも吝かではないらしく、ちょっとした憧れを抱いている。また、街で有名な探偵とも仲が良く、友好関係はかなり広い方。本人のおっとりした性格が人を惹きつけるのかもかもしれない。

特徴である花は瞳に似た綺麗な紫色で右側頭部に咲いている。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉚  
□□□□㉟

