

キャラクター名  
倉科 玲音

プレイヤー名

|        |                    |    |      |        |      |     |
|--------|--------------------|----|------|--------|------|-----|
| シンドローム | エンジェルハイロウ<br>ハヌマーン |    | ワークス | アーティスト | カヴァー | 高校生 |
|        | オプション              |    | 年齢   | 18歳    | 性別   | 女   |
| 覚醒     | 素体                 | 衝動 | 妄想   | 初期侵食率  | 30   | %   |
| 出自     | 貧乏                 | 経験 | ニュース | 邂逅     | 好敵手  |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 25 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 17 |
| 感覚 | 4   | 0    | 3    |    |     | 7   | (非装備時) | 17 |
| 精神 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 戦闘移動   | 22 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 44 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 2  |    | 調達     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: | 2  |    | 知識: |    |    | 情報:ウェブ | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス          |         |         |    |    |
|--------------|---------|---------|----|----|
| 対象           | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 古代種(リプレッション) | P       | N       |    |    |
| 鏡の噂          | P 好奇心   | N 不安    |    |    |
| 刹那           | P 信頼    | N 猜疑心   |    |    |
| 白亜           | P 同情    | N 劣等感   |    |    |
| ワイルドハント      | P 尊敬    | N 敵愾心   |    |    |
| 夕霧           | P 好奇心   | N 悔悟    |    |    |
| 朝日奈・辰巳       | P 尊敬    | N 疎外感   |    |    |

最大財産P: 2    残り財産P:

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング       | 射程 | 対象      | 判定     | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------------|----|---------|--------|------|----|
| ワーディング  | ★  | -    | オート         | 視界 | シーン     | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化  |    |      |             |    |         |        |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時         | -  | 自身      | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活  |    |      |             |    |         |        |      |    |
| コンセントレイト  | 2  | 2    | Xジャー        | -  | -       | シンドローム | -    |    |
| 効果:   |    |      |             |    |         |        |      |    |
| 光の手   | 1  | 2    | Xジャー/リアクション | -  | -       | <RC>   | -    |    |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で判定できる。  |    |      |             |    |         |        |      |    |
| バトルビート  | 3  | 2    | マイナー        | 至近 | 自身      | 自動     | -    |    |
| 効果: ハヌマーンのIFE外を使用した判定のダイスを+LV個する。   |    |      |             |    |         |        |      |    |
| 主の恩恵  | 2  | 2    | マイナー        | 至近 | 自身      | 自動     | -    |    |
| 効果: EINHのIFE外を使用した判定のダイスを+LV個する。  |    |      |             |    |         |        |      |    |
| アスシエカー  | 3  | 2    | Xジャー        | 視界 | -       | <RC>   | -    |    |
| 効果: 射撃攻撃。命中した場合、その対象が行シーンの間、ラ判定のダイスを-LV個する。                                     |    |      |             |    |         |        |      |    |
| 絶対の孤独   | 3  | 3    | Xジャー        | 視界 | 単体      | <RC>   | -    |    |
| 効果: 射撃攻撃。命中した場合、そのラウンドの間、対象が行ラ判定のダイスを-[LV+1]個する。                                |    |      |             |    |         |        |      |    |
| スターダストレイ  | 3  | 6    | Xジャー        | 視界 | シーン(範囲) | <RC>   | -    |    |
| 効果: シーン(選択)に変更する。攻撃力を-[20-LV×5]する。  |    |      |             |    |         |        |      |    |
| ライトポインター  | 2  | 4    | セット         | 視界 | 単体      | 自動     | -    |    |
| 効果: そのラウンドの間、対象が行ラドッジの判定のダイスを-[LV+1]個する。  |    |      |             |    |         |        |      |    |
| ショウタイム  | 4  | 4    | セット         | 視界 | 単体      | 自動     | -    |    |
| 効果: そのラウンドの間、あなたを対象に含まない攻撃を行う際の判定のダイスを-[LV+1]個する。                               |    |      |             |    |         |        |      |    |
| 振動球   | 1  | 3    | Xジャー        | 視界 | -       | <RC>   | -    |    |
| 効果: 「攻撃力:+LV」の射撃を行い、装甲値を無視する。   |    |      |             |    |         |        |      |    |
| 更なる波  | 2  | 2    | Xジャー        | -  | -       | シンドローム | -    |    |
| 効果: 攻撃力を+[LV×2]する。  |    |      |             |    |         |        |      |    |
| 空の楽器  | 1  | -    | Xジャー        | 視界 | 効果      | 自動     | -    |    |
| 効果: 周囲の天気そのものを無数の楽器やスピーカーに変化させる。しっかりと記憶しているなら、楽曲の演奏や、聞き取った他者の会話の内容を再生させることもできる。 |    |      |             |    |         |        |      |    |
| 蝙蝠の耳  | 1  | -    | Xジャー        | 至近 | 自身      | 自動     | -    |    |
| 効果: <知覚>聴覚領域を拡大させ、10キロ以上離れた場所で落ちた針も聞き取ることができる。                                  |    |      |             |    |         |        |      |    |

過去に事件に巻き込まれて、重傷を負ってしまふ。その際に助けるという名分のもと、セラフィムというジャームの細胞を心臓に埋め込まれてしまふ。そして、オーヴァードとして覚醒し、命は助かったが、ある年になると歳を取らなくなるという副作用が出てしまった。そこから入院生活はふさぎ込んでいたが、アイドルの番組をみて、輝く彼女たちの姿から、アイドルを目指す。この体質から人助けもできるということから、アイドルヒーローを目指すことに。

あれから一年いや、二年だったか？時間は過ぎた。この間に色々なことが起きた、アイドルによるライブ中にヴィランによる襲撃。その目的は洲の一つを破壊させることにあった。その事件の巻き添えに自分以外のアイドルは重症になり入院し、意識不明となっている。

