

キャラクター名 リン・モルテ=アンフェール      プレイヤー名  

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[炎、銀+3]		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	23
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	父親が旅に出ている		
<b>経験点</b>	0		かつて信頼できる友人がいた 大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
<b>技</b>	7	器用度	9	4		20 + 2	3	ファイター	9	エンハンサー	5		
		敏捷度	8	5		20	3	コンジャラー	1	アルケミスト	5		
<b>体</b>	15	筋力	4	4		23 + 2	4	マジテック	1	ライダー	3		
		生命力	4	13		32	5	スカウト	2	デーモンルーラー	1		
<b>心</b>	8	知力	4	1		13	2	レンジャー	7				
		精神力	5	8		21	3	セージ	1				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122	p	p
治癒適正	2122	p	p
不屈	2123	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
武器習熟/アックス	221	p	p
かばう	1B36	p	p
マルチガード	1B32	p	p
頑強	1B29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
リカバリィ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	プレートアーマー	20	-2	7	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 専用化済、器用+2	振2H	20		2d+ 13	11	14	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			
魔動機術	1	3			
召異魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
32

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首 ハーモニカ	登場用セルフBGMを奏でる事ができる (パート用の楽器相当で購入)
背中 マギスフィア (小)	
右手 筋力増強の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 ブーツ	
その他革製のグローブ	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ドワーフから生まれたナイトメア。 母親とは死別。出産時に死亡している。 父親は旅に出たまま帰ってこず、実質捨てられたようなものである(と本人は思っている)。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
捨て子などが集うスラム的な所で親友を得るも、ある事件を境に生き別れてそれっきりである。 以来、満足できずに親友を探して放浪の旅を続けている……のかも知れない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
冒険者としてやっているのは金を稼ぐ為でもある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
嫌いなのは裏切られる事。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
裏切られポイントが貯まるとダークナイトに進化するよ!(※しません)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
基本的に人族は嫌いで、死のうがなんだろが知ったことかよとか思っているが、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

