

キャラクター名  
シロ

プレイヤー名

ポジション		享年	???
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネロ	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		ほね		オート			移動1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		セバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		庇う		ダメージ	0	0~1	【命令】による使用不可。(名無し犬の自己判断で介入します)
頭		大牙(大角)		オート		自身	肉弾攻撃判定で大成功が出た場合「連撃+1(既にある場合+1)」もしくは「転倒(重複不可)」を付加する
		鋭牙(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可能。ダメージ+2
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		リフレックス		オート			1
		獣足		アクション	2	自身	移動1~2
		救急箱		オート			戦闘終了時にこれが破壊されていないければ姉妹の基本パーツ3つ修復
脚		強化義足(ホッパー)		ラピッド	2	自身	移動1 この移動に対して移動妨害無効
		豪腕		ジャッジ	1	自身	攻撃マニューバの判定+2,ダメージ+2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		サイボーグ装甲		ダメージ	0	自身	防御2
		号令		ラピッド	2		自分を含む姉妹の攻撃マニューバを1つラピッドで使用可にする。
		インパルス		オート			2
		ダッキング		ラピッド	0	自身	移動1
		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の出目を振りなおす
		不動		オート			自身に対する「転倒」「移動」を無効化してよい
		不意打ち		ジャッジ	0	自身	自身の使用したマニューバの判定を一律8にする
		補助腕		ジャッジ	1	0	支援1
		肉壁		オート			切断無効
		浮遊		アクション	1	自身	移動1