

キャラクター名 ギルベルト・バイルシュミット プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	秘術師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	4920		近所では一番の物知りだった 大きな挫折をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			11	1
敏捷度	3			10	1
筋力	10			14	2
生命力	11	9		24	4
知力	8	55		73	12
精神力	11	57		78	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	14						
ウォーリーダー	13						
グリモワール	15						

戦闘特技				
ルーンマスター	1B34p			p
鋭い目	2120p			p
弱点看破	2121p			p
マナセーブ	2123p			p
マナ耐性	3144p			p
魔導書習熟A	AG37p			p
魔導書習熟S	AG37p			p
バイオレントキャスト	1-288p			p
クリティカルキャスト	2-233p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
魔法収束	1-291p			p
魔法拡大/すべて	1-290p			p
キャパシティ	3-212p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	精神の衣	1		8
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レーゼ・ラッテ	1H	1		2d+ 0		0											
<small>威力の魔導書参照 秘奥魔法発動時、消費MP1点増加/MP増加して消費する場合は消費MP1点増加したものを追加して計算</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 0	10	69	秘奥魔法	15	28			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 26	2d+ 25	2d+ 19	2d+ 28	138							

装備品	説明
頭	
耳 シンパシーピアス	鼓砲の効果をも動物に与える
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	両手装備 自身の筋力よりも5高い装備が可能
腰 栄冠の軍師章	鼓砲ランク3から使用可能
足	
その他 マナリング	魔力+1

装備品	説明
左手 大きな手袋	上記参照

その他メモ

見た目はちょっと怖がられるが本当は心優しい孤児院の院長。親の跡を継ぎ孤児院を経営するが少年時代はその魔術の才を見込まれ経営難の実家を救うべく傭兵として今は亡き某国でフランシス・ボヌフォウとアントーニョ・フェルナンデス・カリエドと互いに高め、競い合いながら勤めていた。近所でも物知りで有名であった彼はその知識と魔術の腕を持って2人と共に功績を挙げるが独裁国家の一面を垣間見、自分達が行ってきたことを振り返り屈辱と挫折を迎える。独裁国家への反乱の作戦を企てたてて研究所を破壊した後は実家へ戻り実験体であった少年少女や身寄りのない子供達を養うことに専念しているが傭兵時代の仲間であったふたりとは今でも交流している模様。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

