キャラクター名
桐生　嘺矢　→　解放者（リベレーター）

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	**ワークス**	UGNチルドレンA	**カヴァー**	浮浪少年
オプショナル		**年齢**	16	**性別**	♂
覚醒	素体	**衝動**	解放	**初期侵食率**	120 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	**経験**	平凡への憧れ	**邂逅**	継承

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1			5
感覚	2	0	3			5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	152
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Lightning_Blast（ライトニングブラスト）	射撃	32r+3	-	21		範囲(選択)　[イニシ：フルインストール][マイナー：雷の加護＋バトルビート][メジャー：コンセ＋雷攻撃＋アームズリンク＋さらなる波＋音速攻撃]
Rising_Light（ライジングライト）	白兵	32r+5	3	21		範囲(選択) リミットリリース＋フォールンブレイド使用 C値-6 [イニシ：フルインストール][マイナー：雷の加護＋バトルビート][メジャー：コンセ＋雷攻撃＋アームズリンク＋一閃＋獅子奮迅＋さらなる波＋音速攻撃]
PDW	射撃	5r+4	-	9		ウェポンマウントで所持　1シナリオ1回対象を範囲(選択)に変更
(D)フォールンブレイド	射撃	5r+4	3	9		ウェポンケースで所持　クリティカル値-1する

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ボディアーマー		8	-	-	UGN戦闘引用のボディーアーマー

合計装甲：　8　合計回避：　0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
さらなる絶望	P	N		
堕落の誘い	P	N		
覚醒する世界	P	N		
白銀イブ	P　憧憬	N　恐怖		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：ブラックドッグ	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：C値-Lv(下限7)								
雷攻撃	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：攻撃力+[Lv*2]								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：ダイス+[Lv]個								
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：ダイス+[Lv]個								
フルインストール	3	5	イニシ	至近	自身	自動	100↑	
効果：ラウンド中、全判定ダイス+[Lv*3]個　シナリオ１回								
ウェポンマウント	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：常備化ポイント[Lv*5]以下の武器を常備化								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：全力移動した後、白兵攻撃する								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果：対象を範囲(選択)に								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：ダイス+[Lv]個								
さらなる波	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：攻撃力+[Lv*2]								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：判定ダイス+[Lv]個								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：C値-１(下限5)								
(E)加速する刻	2	-	イニシ	至近	自身	自動	-	
効果：イニシアチブでメイン行動可能　1R1回　1シナリオ[Lv]回								

[プロフィール]
"リベレーターズ"という組織を纏める、UGNを脱走した元チルドレンの少年。
兵器として生み出され、平和の為に消費されるUGNチルドレンの存在の意義と
数多の仲間達の上に成り立つ"平穏"に疑問を抱き、自分達に認められるべき
平穏と自由意志を"大人たちの社会"に認めさせるために立ち上がった。
任務中に実質的に死亡し、UGN内で死亡認定を受けるも"ある人物"に蘇生され
自身の内にある自由意志を見いだされ"本当の自分"を解放された。
以降はコードウェル博士の提案の元、今回のリベレーターズ計画を開始した。

キャラクター名	プレイヤー名
桐生　嚆矢　→　解放者（リベレーター）	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
(E)生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：最大HP+[Lv*30]								
セキュリティカット	1	1	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果：セキュリティや電子ロックを解除する								
電波障害	1	-	メジャー	視界	シーン	自動	-	
効果：あらゆる通信機器やレーダーを無効化する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								