キャラクター名：アン・ジャイ・コー

プレイヤー名：

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	4960		ガキ大将だった		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	7	2	24	4
		敏捷度	2		2	8	1
体	7	筋力	11	15		33	5
		生命力	8	9	0	24	4
心	9	知力	3		0	12	2
		精神力	10	3	0	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト	8		
セージ	2		
エンハンサー	8		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	10	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー（専用装備）		18	-1	9
盾	銀鱗の盾（専用装備）		10	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	9	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミノタウロスアックス 刃：魔法の武器／専用装備（装備中のみ器用+2）	2H	30	1	2d+ 14	11	15	45										
チャクラム 刃：射程20m	1H投	1		2d+ 13	10	14	6										
パンチ 打	1H	0		2d+ 13	12	14	0										
キック 打	1H#	0	-1	2d+ 12	12	14	5										
スティールブロウ 打：Aランク武器。2H不可。	1H	13	1	2d+ 14	12	14	23										
ソリフェラム 刃：射程20m	1H投	17	-1	2d+ 12	10	14	27										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 9	14

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	10			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
かばう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	まれに回復魔法が高い効果を発揮することがある。女性専用（AW-122）
耳		
顔		
首	渦巻き鉱のお守り	近接攻撃にダメージを返す（AW-124）
背中	サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージを-1（AW-126）
右手	宗匠の腕輪	器用度+2。破壊した時に+14。
腰	ブラックベルト	防護点+1。
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	聖印（専用装備）	神聖魔法の行使に必要。ＨＰ＋２。

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
ケンタウロスレッグ		
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
バークメイル		
クラッシュファング		
ヴォーパルウェポン		

その他メモ

■ザルツ地方フェンディル王国出身のドワーフの少女。
融合神リルズの神官戦士で、その教えを広めることを目的に旅をしている。
……はずなのだが、最近は、何の因果か布教活動よりも冒険者稼業に傾倒しつつある。
どうやら、その過程で信者が増えればいいんじゃないかな、と考えている模様。
好奇心が旺盛で、面白そうな話には、損得勘定抜きにまず首をつっこみたがる。
その一方、そこそこの戦闘経験があるようで、
戦闘時には軍師の補佐や別案の提示などをこなす。
平均よりも肉付きのよい体型で、早い話がぽちゃデブさん。
汎用蛮族語への翻訳には定評がある。
ロバニッシュとも比喩されるその通訳は、とても覚えたてとは思えないほど。
絵物語作家の弟が居るらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アン・ジャイ・コー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
└背負い袋	○□□○□□
└水袋	○□□○□□
└毛布	○□□○□□
└たいまつx3	○□□○□□
└火口箱	○□□○□□
└ロープ	○□□○□□
└小型ナイフ	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x4	○□□○□□
チャクラムx2	○□□○□□
魔晶石x6	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
ソリフェラムx2	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者の店の印	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
テント	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
毛布x4	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
★雑貨★x15	○□□○□□
★雑貨★x2	○□□○□□
ハンカチ	○□□○□□
保存食（一週間分）x4	○□□○□□
銘酒ドゥ・ロー・ブリュレx2	○□□○□□
メセグリン特製ハーブ蜂蜜酒x4	○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
生活費1	○□□○□□
生活費2	○□□○□□
生活費3	○□□○□□
生活費4	○□□○□□
渡航費用	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

怪力の腕輪	○□□○□□
リボン	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
水衣	○□□○□□
イビルターゲット	○□□○□□
バンダナ	○□□○□□
つけヒゲ	○□□○□□
プレートアーマー（専用装備）	○□□○□□
リトルウイング	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑 Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑 Ax8	○□□○□□
マテリアルカード緑 Sx8	○□□○□□
マテリアルカード赤 Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤 Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤 Sx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□