キャラクター名
トマソン

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	漢
出生タイプ		**年齢**	17

出自	王族	**運命**	勝利者	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	0	0	15	45 %

HP	45
MP	46
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					6			
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ	プリズムカラー								
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		14	0	10	41	0	10	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		14 %	0	10 %	41 %	10	10 %	6	0
総計(２)		14 %	0	10 %	41 %	4	10 %	6	0
総計(両)		14 %	0	10 %	41 %	10	10 %	6	0

所持品

所持金：　1200　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
インテューション	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない　シナリオ中[AL]回まで							
トランセンデンス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　インテンションが3レベル以上なら、好きなシークエンスから取得制限のないアーツ1つを取得。レベルアップも可							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：　次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：　キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
クリエーション・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：　命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
アジェイセント・シューティング	1/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果：　射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							